Технократия:
Покорители Бездн

Глава первая:
Истории из Великой Бездны

Великий Путь не имеет ворот,
Тысячи дорог ведут к нему.
Тот, кто пройдет через эту заставу,
Будет жить вольно - один в целом мире.
Умэнь, Просвещенное Сердце

Leif
JONES
1995

Часть 1: Освещая темные углы

"С нашего дома на Земле мы вглядываемся в даль и стремимся представить что-то похожее на тот мир, в котором мы были рождены. Сегодня мы проникли далеко в космос. Мы хорошо изучили то, что находится по-соседству. Но с увеличением расстояния наши знания становятся бесполезны ... пока на расплывающемся горизонте мы не оказываемся среди пугающе осязаемых вещей, которые не можем понять с нашей земной точки зрения."
Эдвин Хаббл, из последних научных записей

"...и, таким образом, Король Оберон и Королева Титания увели народ фей с Земли в страну Вечного Лета"
Ната широко улыбнулась, поклонилась слушателям, собравшимся вокруг неё, а затем сделала обратный флип в водоем. Её бледная кожа мерцала в отсветах огня, когда она показывалась на поверхности. Серый Волк и Ларс зааплодировали. Мим, которую они, в итоге, стали называть Циклоном (из-за спирально закручивающегося символа у нее на груди и непрекращающейся суеты), аплодировала молча. Только мрачная фигура в обтягивающем комбинезоне осталась без движения, продолжая хмуро смотреть в костер.
"Эй, Спандекс, твоя очередь рассказывать",-окликнул её Ларс.
Он бесцельно потыкал сухой веткой в костер и зло хохотнул, когда она загорелась.
Когда изможденная женщина ничего не ответила, Циклон пододвинулась к ней и сделала классическую для мимов "Стеклянную стенку", закончившуюся подглядыванием через воображаемое окно.
Ната на половину вылезла на берег и посмотрела на женщину с надеждой.
"Расскажи мне историю", - протянула она.
"Окажи нам честь",-добавил Серый Волк, плавно меня позу и поправляя набедренную повязку так, чтобы было удобней сидеть. Перья и бусы, вплетенные в его длинные волосы, слегка гремели при движения.
На осунувшемся лице гостьи промелькнуло раздражение, когда она посмотрела на них, особенно, когда она встретилась взглядом с пучеглазым, ухмыляющимся мимом.
"Вы хотите историю?"-спросила она сиплым, надтреснутым голосом.
"От меня? Конечно, у меня есть история для вас".
Она обхватила колени руками. Заряженная ионами ткань её костюма отталкивала грязь и листья лесного лагеря в то время как остальные уже перепачкались. Она была немного ниже среднего роста, с густыми, хорошо уложенными светло-коричневыми волосами. Аэродинамические очки скрывали её глаза, и она носила черную куртку поверх серого комбинезона с семью крошечными звездочками вышитыми странным узором на лацкане. Женщина залезла в один из карманов куртки, вытащила маленькую, завернутую в фольгу плитку и развернула.

Ната приподнялась на локтях, внезапно заинтересовавшись. Взгляд Ларса как всегда мгновенно оказался прикован к её обнаженной фигуре.
"Это шоколад?"-спросила водная фея.
Уставшая путешественница не посмотрела на неё, отламывая небольшой кусочек от плитки, а затем кивнула и бросила ее Нате. Фея взвизгнула от восторга, поймав шоколадку, и вернулась в воду довольно чавкая.
"Есть только одна вещь, которую я люблю больше, чем шоколад",-призналась она Серому Волку,-и это люди".
Она игриво посмотрела на ягодицы индейца из под длинных ресниц. Тот кашлянул и торопливо перевел свое внимание на новую рассказчицу.
Странница посмотрела прямо на Серого Волка: "Да, у меня есть для тебя история. Надеюсь, она тебе понравится".
На его лице на мгновение мелькнуло смущение прежде, чем оно снова вернулось к обычному спокойному выражению.
"Пожалуйста, продолжай, мой друг",-ответил он.
"Как тебя зовут?-спросили Ларс.-Хотя... Я собираюсь называть тебя Спандекс. Ты ведь не возражаешь, не так ли? Потому что в любом случае я буду называть тебя именно так".
"Садовница. Остальные могут называть меня Садовницей".
Она съела последний кусочек шоколада, остававшийся у нее в руке, поморщилась и бросила пустую обертку на землю.
"История... История о приключениях, романтике и прочей ерунде. Правильно?"
Группа кивнула.
Женщина внимательно посмотрела на каждого из них. За очками невозможно было различить глаз Садовницы.
"Ну что ж,-произнесла она наконец,-самая захватывающая история, которую вы когда либо слышали, начинается в древние времена...”

Исследуя старину

Тот, кто хочет повторения прошлого должен контролировать изучение истории
Кодекс Бене-Гессерит, Дюна

С тех самых пор, как люди начали бродить по земле, они были вынуждены исследовать то, что их окружало. Людям было необходимо знать, что находится за ближайшим холмом. Так как человеческий страх неизвестности находится на базовом, инстинктивном уровне, то они всегда стремились расширить свои горизонты, отодвинуть границы неизвестного, победить страх и стать теми мыслящими существами, которые мы сейчас знаем.
Это стремление раскрыть тайны вселенной - тот огонь, который вел древних Искателей Бездн за пределы известного им мира. Другие Конвенции

заявляют о своем раннем происхождении; некоторые претендуют на то, чтобы быть самыми старыми. Биоинженеры говорят, что появились вместе с первыми целителями и фермерами; Итерация Икс, предъявляющая права на свое старшинство, утверждает, что появилась с первыми мастеровыми. Тем не менее, у истоков стояли Покорители Бездн. Мы родились от глубинного инстинкта самосохранения, который толкал высших приматов при взгляде на большую, быструю реку задуматься о том, откуда она берет начало; когда они впервые заметили звезды на небесах и задались вопросом: "Интересно, а что это?". Вот тогда мы появились на свет.
Первыми исследователями были кроманьонцы, потерянная ветвь или как угодно еще вы можете их называть, которые покинули свою крошечную деревню в Африке, когда, возможно, там стало слишком людно. "Дети Митохондриальной Евы",-как назвали бы их некоторые Биоинженеры. Будучи творческими и многочисленными, они распространились на север и юг, на запад и на восток. Гораздо чаще, чем кажется, они оставались в местах которые находили удобными. Будьте уверены, они всегда были готовы отправиться на разведку первыми, рискуя всем для защиты семей, для улучшения жизни каждого человека. Исследуя земли впереди они возвращались со словами "Еда там" или "В той стороне едят людей" "Едят? Людей? О, они лучше, чем шоколад!"-сказала Ната, слизывая остатки шоколада со своих пальцев.
Садовница сердито нахмурилась от того, что её перебили, тяжело вздохнула и продолжила свою историю.

Цивилизация

В любом случае, разведчики исследовали земли, встречая опасности и углубляясь в места, где раньше не ступала нога мужчины или женщины. Самые высокие горы и глубокие пещеры были всего лишь испытаниями для них. Как только оно было преодолено, разведчики могли двигаться дальше. Для некоторых из них исследования стали всепоглощающей страстью; они заходили дальше, чем другие, шли на больший риск. Они жили ради возможности найти и рассказать фантастические истории о местах, в которых они побывали. Возвратиться домой, если не знаешь, куда идешь, было бы затруднительно, так что они придумали навигацию. Я полагаю, что они были первыми, кто взглянул на небо и отметил, что "Солнце встает там, а садится там", "Эти звезды всегда на небе, а те звезды движутся".
Когда люди начали основывать поселения, то первые исследователи стали возвращаться в те места, где родились, а затем начали свой путь уже от них. С ростом культуры и цивилизации часть исследователей пересекла известные всем границы. Во имя своих народов некоторые устремили взгляды на небеса, которые так многому научили их. Другие же, мало заботясь о землях и культурах, которые они знали, шли по землях в поисках новых и странных вещей, проводя месяцы наедине с собой и каждый раз как в первых стремясь к неизведанному.

Искатели, как мы называем их, поставили себя вне общества - их стремление найти ответы к разгадкам тайн превосходило удовольствие от скромного домашнего уюта. Монотонность цивилизации, дни, наполненные тяжелым трудом и ночи тревожного сна, заставляла их все глубже и дальше уходить в дикие территории, где даже последние следы человечества оставались позади. Свобода - вот главный порядок. Свобода и выживание. И даже сейчас, именно это лежит в основе всего.

Как ни странно, но исследователи развивались быстрее, чем их оседлые соплеменники. Создания, которых они встречали - призраки, фэйри, животные, превращающиеся в людей - научили их своим “странностям” и тому, как можно использовать их для собственной пользы. Они узнали, что значительно легче выжить, когда умеешь изменять законы реальности, даже если такие практики вызывают кучу новых проблем. Разделенных, находящихся далеко от Масс, инстинкт выживания заставил Искателей придумать первые примитивные Технологии. Новое оружие, новые типы ловушек, более совершенные убежища: это были их инструменты, их искусство, их способ остаться в живых."

"То, что вы могли бы назвать "магией",-сказала она, посмотрев на Серого Волка.

"Каждый из нас воспринимает магию и реальность по-своему",-ответил он проницательно.

Ната нетерпеливо вмешалась: "Можем мы вернутся к идее что-нибудь поесть?-предложила она, и Ларс согласно кивнул.-Да, я голоден!”

Циклон облизнулась, похлопала себя по животу и с интузиазмом оскалилась.

"Я посмотрю, что можно найти",-сказал Серый Волк группе, гибким движением поднялся на ноги и бесшумно направился в лес.

"ОК, Спандекс, на чем мы остановились?"
Садовница убийственно посмотрела в сторону мага и продолжила свою историю.

Вступая в Эру Мифов

Между тем те, кто изучал звезды вернулись в города и создали собственное искусство - изучение математики, составление календарей, построение схем для определения дня года по местоположению солнца на небе. Ранние Повелители Небес следили за движением звезд и планет и предсказывали по ним судьбу для королей по закономерностям, которые придумывали. Астрологи, астрономы, чародеи - тогда они были всем сразу.

Многие обменивались информацией с другими Просвещенными - в конце концов, знания есть знания, и все может оказаться полезным. Всегда хорошо знать чужие секреты. Некоторые из них изучали стихии, разум, основные энергии вселенной. А другие учились изменять реальность по собственному желанию.
Популяции росли и распространялись по планете, и Искатели стали разведчиками и отшельниками, живущими и путешествующими в одиночестве, встречающими таких же скитальцев, и иногда даже формирующими гильдии в открытых ими землях. В то время как они находили новые пути, другие, менее рисковые, получали значительный доход от деятельности Искателей. Как только начинали ходить торговые корабли и караваны, странствующие разведчики и проводники получали свою оплату за усилия. Такие культуры как Майя, Финикия, а потом Норвегия и Полинезия, были построены на спинах исследователей.”

“Звучит пристрастно”,-пробормотал Ларс.
“Я думаю, что моя история была лучше”,-Ната нахмурилась.
Циклон сделала пальцами знак “Тссс”. Ларс ответил ей грубым жестом.
“Мне продолжать?-прервала их Садовница.-Или вы хотели бы дожидаться охотника в тишине?”
“Пройдет несколько часов”,-Ларс зевнул.
“Тогда ждите. Это ведь именно ты хотел знать, откуда я пришла”,-ответила ему странница, пожимая плечами и пересаживаясь подальше от остальных. Когда она отодвинулась от костра, её серый костюм слился с тенями, а очки потемнели.
Тишина была невыносимой. Несмотря на сухое потрескивание в костре она разрасталась с ужасающей быстротой.
“Извини,-наконец прошептала Ната.- Извини за то, что мне не понравилась твоя история”
“Не очень романтично, да? Никаких королей фей и замков”,-ответила путешественница.
Циклон пересекла поляну и приложила руку к уху, словно прислушиваясь к Садовнице. Искры от костра светящимся облаком отражались в очках странницы. Наконец, она сказала:
“Ладно. Я продолжу рассказ”
“Почему ты рассказываешь нам именно об этом?-спросил Ларс.-Зачем эта лекция о каких-то чуваках, которые ушли из дома и шли везде, где еще никто не был?”
“Разве ты не видишь связи? Странники были такими же как мы. Разве *кто-нибудь* из нас оказался бы здесь, если бы не искал тайных мест, и не оставил все, что мы знаем, позади? Разве не застряли бы *мы* здесь и сейчас, если бы у нас не было *потребности* узнать, что находится там, за горизонтом?”
“Я здесь не застряла,-ответила Ната.-Я здесь только потому, что люблю хорошие истории”.
“Ну что же, тогда тебе придется попросить рассказывать кого-нибудь другого”
“Я же сказала, что извиняюсь”-фея выглядела раскаивающейся. -Пожалуйста, продолжай”
“Хорошо”,-пробормотала Садовница, снова вставая. Мим прыгала вокруг места рассказчика, снова занятого странницей, улыбка которой означала смирение... и радость? Сделав знак она снова начала рассказ.

“Пока наблюдатели за звездами и разведчики помогали цивилизациям распространяться, те, кто совершенствовал контроль над своей судьбой, начали собираться во фракции, заставляя других жить по своим правилам. Так называемые “маги” захватили весь мир, иногда помогая людям, но чаще порабощая их. Повелители Небес советовали королям опасаться чародеев вокруг них, но власть любит силу больше, чем знания. Таким образом сборища могущественных чародеев и высших священнослужителей взяли в свои руки нити управления престолами, попросту отправляя исследователей

еще дальше от дома в те края, где существа, которых они видели, пугали и беспокоили их - странные, чужеродные...”

“Такие как мы”,-прошептал Ларс, подкидывая еще одну палку в костер.

“Исследователи учились на своем опыте. Некоторые узнавали о мире, который лежит за пределами каждодневной рутины, и о созданиях, которые обитают там. Другие научились уходить в глубины реальности и возвращались с сувенирами и секретами, если им удавалось вернуться. Были еще и такие, кто обнаруживая опасности, таящиеся во тьме, научились защищать от них себя и других”

Вы когда-нибудь слышала о Ясоне и Аргонавтах или о путешествии Одиссея? Ужасы, которые им повстречались, всего лишь бледные подобия того, что обнаружили ранние Искатели. Когда они рассказывали истории, люди говорили, что им встретились чудовища и боги. И, как герои мифов побеждали чудовищ, так мой народ, Искатели Бездн, сражались с монстрами по-настоящему”.

Ларс сглотнул, но ничего не сказал.

“Даже тогда разум был нашим оружием. Практичность и мудрость соединялись с Просвещенными “ноу-хау”. Повелители Небес и хронисты могли бы научить простых людей тому, как защитить себя, но только немногие прислушивались к их советам. Я полагаю, что тогда люди еще не были готовы к Разуму. Они предпочитали сторуких гигантов и богов в горящем кустарнике. Когда Аристарх предположил, что небесные тела *не* движутся вокруг Земли, религиозные лидеры набросились на него, преследуя до конца его жизни. Научное просвещение более чем игнорировали - и сейчас, и тогда.

Греки, Римляне, Египтяне, Китайцы, Майя, Инки... великие цивилизации истории. Каждая из них имела шанс вырваться вперед, в то время как религия или политика тянули её назад. Так называемые маги считают, что их жизнь была значительно лучше в старые добрые времена, но стоит только взглянуть на все те ужасные вещи, через которые людям пришлось пройти, чтобы понять, что Просвещение и чистые технологии - это единственный путь. К черту политиков - всегда именно исследователи и ученые делали мир лучше, лечил болезни и просвещал дикие народы, и давал тем самым массам слабую надежду на выживание.

Когда Викинги наконец-то пересекли необъятные просторы океана, они обнаружили то, что потом стали называть Северной Америкой. Где-то на 10000 лет раньше азиатские странники достигли континента с другого его берега и расселились по этой земле. Великие общества разрастались по разнообразной земле Америки, где другие Повелители Небес создавали свои замысловатые календари и записывали наблюдения. Здесь были строители курганов, Майя, Инки и Анасази - продвинутые культуры, некоторые из которых были безжалостно истреблены. Вещи, которые они оставили после себя, были слишком сложны для понимания обычных людей - или казались такими.

Ученые и фантазеры строили домыслы о том, что инопланетяне со своими технологиями принимали участие в постройке древних артефактов - невообразимых конструкций инкских пирамид, великих пустынных пещеры Наска и других каменных строений. Выдумывались истории о горящих колесницах и шарах света. О богах-пришельцах со звезд.”
“Инопланетяне,-фыркнул Ларс.-Отлично. Теперь ты будешь рассказывать об инопланетянах?”
“Нет,-терпеливо ответила она.-Я не верю в инопланетян”
“Я полагаю, так же как и во всякие штучки типа вампиров?”-саркастически спросил он. Его глаза загорелись, а из губ показались кончики клыков.
“Ни одно из них я никогда не видела”,-ответила Садовница ровно, глядя прямо в бледное лицо Ларса.
“Говорят,-голос из темноты заставил всех вздрогнуть,-другие существа, понимавшие и уважавшие стремление к исследованиям помогали ранним Искателям Бездн. Вполне возможно, что эти создания были с другой звезды, не так ли, Садовница?”
Серый Волк неслышно появился из тумана и положил перед костром двух мертвых кроликов. Ларс схватил остывающий трупик, вонзил клыки ему в горло и начал жадно слизывать кровь из двух аккуратных ранок.
“Случаются странные вещи”,-ответила странница.
“Именно так это объясняет Ваша Традиция, преклоняющаяся перед звездами, не так ли?”
“Конвенция”,-сказала садовница, глядя в огонь.
“Извини?”-Серый Волк оторвал взгляд от кролика..
“Конвенция, а не Традиция. Мы называем их Конвенциями”

Рассвет разума

Нам грозило стать подобными худшим из наших врагов
Кодек Бене-Гессерит, Дюна

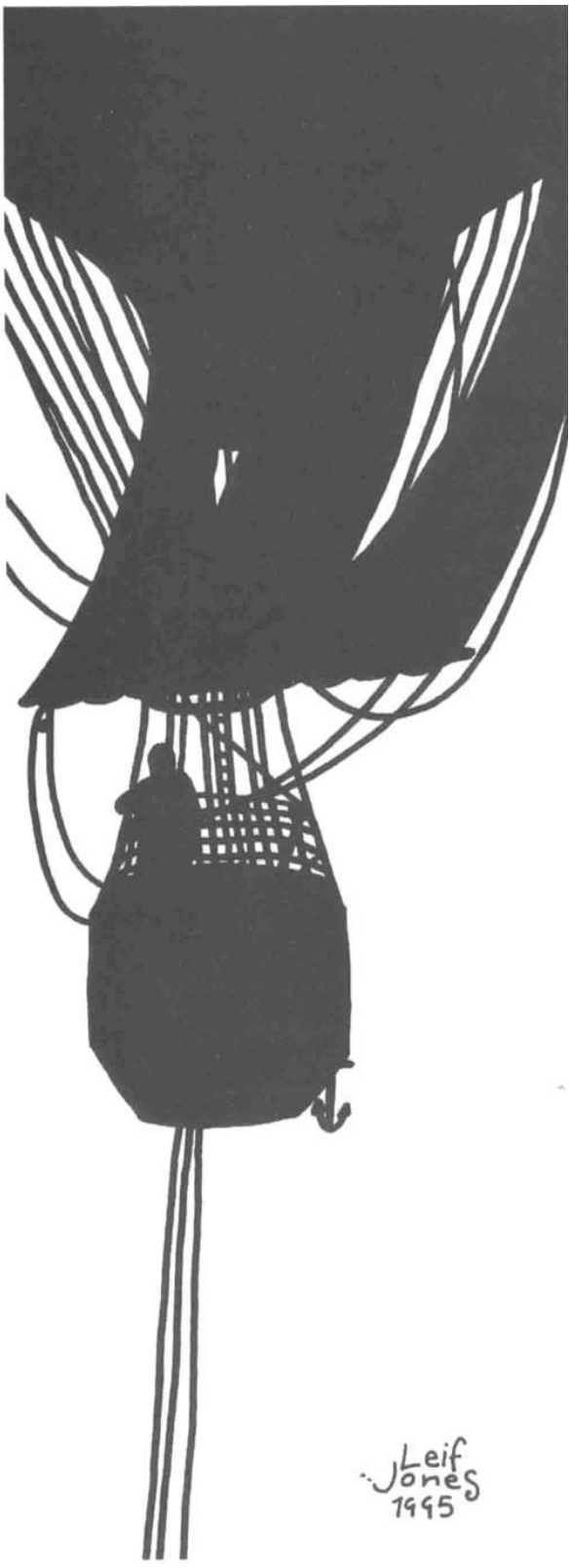
“В начале всего была встреча умов, единая конвенция - именно оттуда пошло это название - проходившая в большой белой башне, которую невежды освободили от её предыдущего хозяйки, птичьей ведьмы. Десятилетия разногласия между учеными и философами с одной стороны и волшебниками и высшими священниками с другой вылились в несколько стычек, иногда переходивших в настоящие сражения. На Конвенции в Белой Башне ученые Разума, гильдийцы, Повелители Небес, скауты, лекари, даже простые солдаты, объединились для защиты Масс от хаоса, который распространялся после обращения Рима в пепел...”
“Это если считать, что Рим был оплотом мира и спокойствия”,-Ларс насмешливо улыбнулся.
“У Рима была структура,-возразила Садовница.-Стабильность”
“Я считаю, что стабильность - это скучно”,-парировал вампир.
“Стабильность - суть выживания,-прохладно ответила путешественница. - Несколько людей могут выжить в хаосе, но Массы - никогда”

“Начинается лекция?”-Ната зевнула.
“Нет,-успокоил ее Серый Волк.-Не волнуйся. Пожалуйста, продолжай, друг Садовница. Я заинтригован твоей точкой зрения.”
Не отрывая взгляда от собеседницы он свежевал и готовил второго кролика. Садовница бросила взгляд на свое запястье, возможно, посмотрев на часы - как будто часы могли чем-то помочь в этом месте между мирами.
“Я уверена, что вы слышали различными версии”-в голосе Садовницы прозвучала нескрываемая насмешка. Серый Волк кивнул. Циклон нарисовала одним пальцем в воздухе вопросительный знак.
“Это долгая история”,-сказала ей Садовница.-Если кратко, то большая группа людей собралась вместе и решила положить конец хаосу...”
“Тринадцатое столетие стало началом конца для магов Традиций. Разум был един и первая Технократия расцветала, забирая власть из рук избранных и отдавая её народу. Технократы создали первое из того, что было причудливо названо “Технологиями” начиная с того, что Массы понимали лучше всего: более мощное и разрушительное оружие. В Европе, Азии и Ближнем Востоке непросвещенное человечество свергало магов, которые ими правили, а затем изгоняло сверхъестественных существ обратно в ночную тьму. Было много непредвитденных и ужасных случае, но это была война, а война - грязное дело.
Следуя пути, который выбрал Разум, Повелители Небес открыли способ перемещения, позволяющий пересекать барьер между альтернативными мирами и нашим. В то же время, странники - теперь официально окрещенные Искателями Бездн - прокладывая новые пути, направляли свои открытия обратно в Белую Башню. Там Повелители Небес исследовали их находки и планировали будущий курс. Со временем две группы научились работать вместе - одни указывают путь, другие рассказывают о то, что находят. Материальные ресурсы они направляли на вспомогательные укрепления и организацию будущих экспедиций.
Маги Традиций, как вы догадываетесь, не очень-то радовались происходящему. Они заявляли, что то, что делают Искатели искажает реальность, словно несколько путешествий смогли бы изменить весь мир”.
“Но так и случилось,-прервал её Серый Волк. Его взгляд был сосредоточен на кролике, который подрумянивался на костре.-Те путешествия изменили всё.”
“То было время перемен”,-ответила странница.
“Возможно”
“Наверное, поэтому иногда тяжело возвращаться домой?”-Ната наивно посмотрела на Садовницу.
Садовница кивнула. “Перемены ранят. И в те дни вокруг было много боли...”

Время Покорителей Небес

“Несмотря на исцеляющий научный прорыв человечество все еще страдало из-за оков религии. Хотя ранние Технократы использовали религию как инструмент - и разве я говорю, что они были неправы? - многие из тех, кто задавал много вопросов или давал много ответов заканчивали на кострах на городских площадях. Прямо рядом с теми, кого называли ведьмами.
В 1543 году трактат Николая Коперника о движении небесных тел в Солнечной Системе увидел свет. В нем он утверждал, что Солнце и планеты не движутся вокруг Земли, а как раз Земля и планеты вращаются вокруг Солнца. Религиозные умы возмутились; данная идея бросала тень на их Бога. Некоторые люди утверждали, что сама по себе теория изменила структуру Солнечной Системы, что планеты и Солнце перестроились под вычисления Коперника. Как я уже говорила, случались странные вещи, но лично я отношусь к этому со скепсисом. В конце концов, идеи Николая не признавались в течение десятилетий, и люди, которые поддержали их - например, такие как Галилей и Кеплер - не были популярны. Ну, все же, не с начала.
Тем не менее, со временем, предубеждения капитулировали перед реальностью. Так как образование означало статус, гибкость и доход, люди хотели учиться. Неспособное сжечь всех, высшее духовенство наблюдало как их империя рушиться под тяжестью научной истины и человеческого любопытства. Тихо Браге, Йозеф Кеплер, Николас Баэр, Галилео Галлилей, Сэр Исаак Ньютон, Джиан Доменико Кассини, Эдмонд Галлей и Уильям Хэршел - эти Повелители Небес превратили астрологию в астрономию, магию в науку. Ученые стали новыми богами, и Массы благоденствовали.”
“Вы навязывали человечеству свой путь”,-голос Серого Волка был сух как ветки в костре.
“Для людей было бы лучше жить в домах, построенных из соломы и навоза?”-спросила Садовница.
“Возможно.”
Вампир фыркнул и закончил со своим кроликом. Циклон взяла обескровленную оболочку, изобразила отвращение и жадно разорвала её на части.
“Магия, эксклюзивная и непредсказуемая, дает могущество только нескольким избранным талантам. С другой стороны, Разум - чистый, безотказный, доступный. Даже непросвещенный может получить пользу от технологий, а в некоторых случая и от Технологии и от плодов научных исследований. Все могут использовать науку - не требуется вера, только знания. Ренессанс и Эпоха Открытий показали, чего люди могут достичь при помощи научных инструментов.”
“Да, - тихо заметил Серый Волк, вытаскивая поджаренного кролика из огня.- Они действительно доказали.”. Обезглавленный кролик был хорошо прожарен, как и многие излишне любопытные до него. “Ужин готов”. Ната появилась на поверхности и прислонилась к скале, на краю водоема.

“Так это Повелители Небес были теми людьми, кто заставил всех не верить в нас?”-неодобрительно спросила она Садовницу.
«Правильно. Они были первыми математиками и физиками, теоретиками, которые квантифицировали в реальность изменения, которые хотели Массы”
Ната прищурилась:
“Ерунда. Людям *нравится* верить в нас. В конце концов, все веселье именно от них.”
Садовница поморщилась. “Всегда будут реликты. Я говорю о том, что это неизбежный, генетически предопределенный ход вещей”.
Она подпрыгнула, когда палочка с мясом появилась у неё перед носом.
“Ужин”,-сказал Серый Волк, протягивая ей палочку.
“Нет, спасибо, у меня есть свой”,-она достала еще одну упакованную в фольгу плитку, открыла, откусила кусок и проглотила.
“Что это?”-Ната принюхалась, не пытаясь приблизиться.
“Питательная плитка”
Ната нахмурилась: “Как... Банально”
Ларс внезапно рассмеялся. Ветка дерева, которой он поигрывал в костре неожиданно треснула. Красные искры взвились вокруг его худого, бледного лица. Огонь уже почти подобрался по дереву к его пальцам, когда он наконец-то бросил её в костер.
“Я думал, что вампиры бояться огня”,-заметил Серый Волк.
“Почему? Потому что это одна из тех вещей, которые могут ранить нас? Это глупо. Огонь и много других вещей могли причинить мне боль, пока я был жив. Я не паниковал из-за них. Почему мне должно сносить башню сейчас?”
“Инстинкт, возможно?”-индеец улыбнулся.
“Инстинкт ничто для того, кто думает,-сказал ему Ларс.-Спандекс рассказывала нам сейчас именно об этом”.
“Верно,-сказала Садовница.-Мысли побеждают инстинкты...”



Эра Открытий

Ранние Конвенции решили, что невозможность защитить весь мир так же плохо как не защитить часть него. Европейские Искатели двинулись “открывать” земли, которые другим странникам были известны столетиями. Я не могу сказать, что конфликтов не было. Были. Например, один. Испанские исследователи, со своей *Реконкистой*, или доктриной завоеваний, действовали более грубо, чем то было необходимо. Множество великих секретов были потеряны, когда конкистадоры грабили Южную Америку. Всё таки их ужас перед религией Ацтеков был невероятен - высшие священники вырезают сердца, Господи помилуй!”

Серый Волк на мгновение оторвался от своего кролика, но промолчал.

“Искатели двигались вместе с экспедициями. Некоторые вели их, другие оставались в лагере, чтобы наставлять наиболее смышленых воинов. Такое руководство было критической мерой, так как местное население было совсем не радо европейским исследователям на всем протяжении их пути. Время от времени мудрость Повелителей Небес и проверенные навыки Искателей Бездн спасали экспедиции от провала, когда, например, духи и мифические звери, не привыкшие к запаху человеческой крови, буквально пускали слюну из густых джунглей или из глубин древних первобытных водоемов.

Что же касается местных разведчиков и звездочетов, многие из них пересекли море, чтобы узнать о людях и землях, которые *они* никогда не видели. Никто из исследователей - всерьез никогда - не хотел ничего подобного кровопролитиям, которые иногда происходили. Везде и во все времена мы предпочитали исследовать, а не убивать людей. Лучшие исследователи, добивающиеся наиболее значимого результата, всегда способны найти союзников и приспособится к людям, местам и ситуациям, которые встречаются им на пути. Настоящая опасность в этих экспедициях исходила от священников и солдат, которые следовали за разведчиками”

“Я слышал, что ваш народ наименее деструктивен из всех Конвенций”,- прокомментировал Серый Волк.

“Зачем нам что либо уничтожать?-спросила она.-Какой научный смысл уничтожать то, что ты открыл? С точки зрения квантовой механики мы создаем собственные открытия. Не важно, существовало ли то, что мы открыли до того, как мы его нашли, потому что никто не знает, что было раньше. Так зачем нам уничтожать то, что мы сделали реальностью? Это все равно что убивать собственных детей.”

“Ммм, дети,-протянул Ларс мечтательно. Все посмотрели на него. Он возмущенно огляделся.-*Что?!* Я все еще голоден!”

Великий Старый Мастер

Увидеть небо в полевом цветке
В песчинке малой - бесконечность,
Мир целый удержать в своей руке
И уместить в мгновенье вечность.
Вильям Блэйк

Во время всей этой суматохи изысканий один человек без лишнего шума возвысился среди Искателей Бездн. Говорят, что изначально он был ассистентом Льюиса и Кларка или Мэйсона и Диксона или другой исследовательской группы. Он встретил сущность, которая проводила его в Великую Бездну и показала некоторые из её чудес. Мнения о том, что это была за сущность расходятся. В любом случае, он начал исследовать Ближний Космос самостоятельно, действуя так же, как он действовал в Северной Америке, а затем вернулся назад и собрал команду, состоящую из Искателей. Они провели много бесплодных лет, пытаясь составить карту Ближнего Космоса. Когда он, постаревший, вернулся, то стал Повелителем Небес. Коллеги, понимающие, что его смерть приближается, добились от Биоинженеров, мастеров в манипулировании с жизнью, чтобы они спасли его.

На своём новом посту он погрузился в механику, математику и физику. Он объединил все наши знания о Барьере и Великой Бездне, всю математику Браге и Кеплера и всех других “Великих Старых Мастеров”, все, чего достигла физика, и обнародовал “Квантовую физику”. Его вклад в наши знания невозможно измерить: он перевернул наше понимание структуры Барьера и был в основе принципов квантовой науки, создания квантовых пространственно и размерностно полей, и принципов их изменения.

Его настоящее имя затерялось в анналах истории, но он взял имя “Тихоид”, словно вымышленный сын Тихо Браге. Я утверждаю, что он жив по сей день и направляет Покорителей Бездн по их пути, проверяет и перепроверяет каждый аспект Технологии”.

“Вам повезло”,-отметил Серый Волк.

“И как же ты оказалась здесь?-поинтересовалась Ната.-При помощи этой вашей ”Квантовой физики барьера”?

“Отчасти”,-ответила Садовница, снова бросив взгляд на свое запястье.

“Это другая длинная история...”

Индустриальная эра

Нам не интересна возможность поражения; её не существует
Королева Виктория

“Орден Разума наконец-то полностью сформированный как массовое сознание в девятнадцатом веке, особенно в правление Виктории, объединил Европу и как будто бы создал Новый Мировой Порядок. Шерлок Холмс, рационал, воплощающий образец мыслящего человека, стал символом времени. Век Открытий перешел в Индустриальную Эру точно так же, как рассвет Повелителей Небес перерос в Век Открытий. Так что Искатели Бездн

и Повелители Небес посмотрели друг на друга, оглянулись вокруг, заглянули за следующий фронтир, и решили объединиться в Конвенцию, известную как Покорители Бездн.

Синдикат и Новый Мировой Порядок жаждали власти точно так же, как мы стремились к фронтирам. В это же время Сыны Эфира - полагаю, что тогда они назывались Инженерами Электродинамики - решили покинуть корабль, так как их наука не согласовывалась с нашей. Те же, кто не захотел покидать Конвенции, присоединились к нам. Теория полета нашей группы позволила запустить первые космические экспедиции...”

“Ты говоришь, что космические корабли были в XIX веке?-рявкнул Ларс.-*Чушь собачья!”*

“Это правда,-уверил его Серый Волк.-Земля еще не была к этому готова, но их изобретатели пересекали Бури для исследования Внешних Миров задолго до того, как большинство людей смогло представить себе космические путешествия”.

Садовница кивнула.

“Первые путешествия в Великую Бездну начались до отступничества, но неприятие Эфиритами Разума стало причиной для космического сражения. Ничего серьезного, понимаете - ни одной у сторон не было ресурсов для обеспечения полномасштабной войны за Барьером - но сражение состоялось. Дезертирство Сынов было для нас горьким уроком, как и Адептов Виртуальности, другой группы, что покинула корабль немного раньше по каким-то своим причинам. Представьте, что ваш любимый брат сказал вам, что вы - воплощение зла и предпочел самоуничтожение, что он больше никогда не хочет быть частью вашей семьи. Да, это то, что мы чувствовали. Мы всегда старались быть гуманными с нашими соперниками - на самом деле мы близки даже после всего, даже не смотря на то, что у “Пасынков Эфира” извращенная любовь к театральности - но тогда мы были более, чем немного расстроены.

Тем не менее, новые возможности открылись перед нами как врата к реальность Дальнего Космоса. Жадное стремление исследовать целиком доселе неизвестную и не отмеченную на картах реальность заставило Покорителей Бездн и Эфиритов построить первые средства перемещения, которые могли доставить людей к новым фронтирам. После разрыва Конвенция и их Традиция регулярно сталкивались лбами.

Вскоре Покорители Бездн основали убежища сразу за Барьером, а затем отодвинули фронтир к так называемому Горизонту, границе, разделяющей Ближний и Дальний Космосом. Изначально границей Горизонта считалась атмосфера Земли, затем фронтир переместился к лунной орбите.

Я должна отметить, что основание новых границ фронтира в значительной степени зависит от образованности Масс. С этой точки зрения, контроль и регулирование обучения критически важен, если мы хотим расширять коллективное человеческое понимание реальности. Горизонт отодвигается настолько далеко, насколько по мнению Масс далеко до пределов технологии. Мы побывали на луне и принесли её кусочки назад. Мы хотели,

чтобы они верили в том, что возможно нечто большее. Все *всегда* может продвинуться дальше - это только вопрос регуляции и контроля.
Однако, предел технологии не обязательно является пределом Технологии. Конвенции были способны строить базы и исследовательские лаборатории там, в Реальностях Горизонта, где мы могли бы - и до сих пор можем - продолжать начатые исследования без страха получить много эффекта Парадокса...”
“Чего?”-спросила Ната.
“Тссс,-шикнул Серый Волк.-Я хочу послушать об этом”
Путешественница продолжила: “В наших ранних путешествиях по Космосу мы исследовали Солнечную Систему. Некоторые найденные нами даже в этих пределах вещи способны пошатнуть разум. Мир, названный Автохтония, искусственный мир, вращающийся вокруг Солнца по земной орбите, всегда сохраняющий апогей относительно Земли. Другими словами, он всегда был на самой удаленной позиции от Земли. Несколько объединенных команд ученых Покорителей Бездн и Итерации ИКС исследовали её глубины в течение долгих лет...”
“Я запутался,-взвился Ларс.-Что за ерунду ты говоришь? Космические корабли? Сыны Эфира? Механические миры?-накинулся он на путешественницу.-Леди, вы кусок дерьма! Я - вампир, черт побери *бессмертный*, и я никогда не слышал об этой чуши и никогда не поверю в неё, потому что *ты на всё голову больная!”*

“Как ты объяснишь то, где ты сейчас находишься?”-спросил Серый Волк с интересом наблюдая за конфликтом.
“Ты называешь меня психом?”
“Не совсем,-ответила шаман.-Просто помни о том, что есть много того, что даже бессмертные не способны осознать”.

“Например, ад”
Садовница сняла очки. Она смотрела на них со странной горечью.
“Вы можете верить во что хотите. Это не изменит правды. Все хранилось в тайне, кровопийца. Всё это было тайной. Твой народ прятался, мой народ прятался, даже оборотни прятались. Иногда они работали сообща. Иногда сражались друг с другом. Но, в итоге, это ничего не меняет”.
“Что ты имеешь в виду?”-Серый Волк быстро посмотрел на неё через пламя.
“Все это ничем не поможет. Поверьте мне.”
“Тогда зачем ты здесь?-закричала Ната. Её голос опасно балансировал между болью и яростью.-Зачем ты пришла сюда? Почему ты сидишь здесь, в моем личном убежище, и говоришь мне, что *хорошо*, что вы заставили людей не верить в нас? *Что ты здесь делаешь?*”
Садовница посмотрела фее в глаза.
“Защищаю Землю”
“*Да ладно!*- взорвался Ларс. Даже на лице Серого Волка наконец-то появилось отвращение.-Защищаешь от *чего*?”

“От Тех Извне. Давайте я объясню”,-торопливо добавила она.
“Когда исследователи отправлялись в свои странствия, как я говорила, они *находили* существ. Когда Повелители Небес смотрели на звезды, они *видели* там существ. Живых. Древних. Голодных существ,”- в её глазах была убежденность. Даже вампир замолчал.”Помните, как раньше я говорила о том, что разведчики и звездочеты работали ради абсолютного счастья людей? Итак, чем дольше мы смотрели и путешествовали, тем больше ощущали внешнее влияние. Когда мы пересекли Горизонт, наш народ - и Покорители Бездн, и Эфириты - открыли, насколько близким реальности было это

предположение. Нефанди знали об этом “влиянии” сотни лет, если не тысячи, но мы никогда не верили в Тех Извне, пока не увидели их сами”.
“Орды демонов”,-добавил Серый Волк.
“Называть их демонами было бы недооценивать их. Я не знаю, что из себя представляет эта сила, но это не то, с чем стоило бы иметь дело непросвещенным. Поверьте мне.”

“Когда мы в сороковых выкинули Нефанди с орбиты, то многое узнали об их хозяевах. Называйте их пришельцами, Теми Извне, Ка Луон, Обитателями Теней, Зигг’раугглурр, как хотите. Там что-то есть. Мы видели их. *Я* видела их. И поэтому я здесь. Это не то, что Массы должны *когда-либо* обнаружить или вспомнить. Так что мы наблюдаем за ними, изучаем их, и, когда существа начинают проникать на Землю, уничтожаем. Рано или поздно Покорители Бездн сойдутся в бою с Теми Извне. И тогда мы посмотрим, кто будет править миром”
“Спандекс,-сказал Ларс.-Ты принимаешь действительно *тяжелые* наркотики.”
Покорительница Бездн не улыбнулась. Медленно она одела очки.
“Как скажете”.

LEIF JONES
19 95

Часть 2: Общество Странников

В изысканной учтивости, казалось,
С Их Светлостью Их Мрачность состязалась.
Лорд Байрон, "Видение суда"

Некоторое время казалось, что только легкий ветерок веет по поляне. Затем Ларс длинно сплюнул кроваво красной слюной в костер. Он так маниакально засмеялся, что остальные вздрогнули.
"Пошел к черту",-сказала ему Садовница.
"Не обращай внимания на нашего грубого товарища",-сказал Серый Волк нахмурившись. "Мне любопытно. Многие мои друзья рассказывали схожие истории о том, что находится за Барьером, и теперь мне хотелось бы послушать тебя".
Неужели она улыбнулась? Серый Волк был готов поклясться, что странница на мгновение *улыбнулась*. Он мог поклясться, что видел это.
"Ты имеешь ввиду, что хотел бы узнать больше о своих врагах",-произнесла она.
"А мы враги? Я не вижу, что бы это было так."
"Разве не этому нас учили?"
"А почему мы враждуем?"-спросила Ната.
"Это долгая история"-ответила путешественница.
"Я люблю истории!" Фея на мгновение выпрыгнула из воды. Ларс попытался, но не смог не посмотреть на неё.
"Я же *только что* рассказывала,-сказала Садовница.-Помнишь, о странниках и волшебниках, Повелителях Небес и священниках?"
"О, я забыла,"-Ната выглядела разочарованной.
Циклон покачала головой.
"А как же *твоя* история, Садовница?-напомнил Серый Волк.-Как ты пришла к Технократии? Или это Технократия пришла к тебе?"
"И то, и другое,-призналась Садовница.-Для меня это была случайность. К счастью, Покорители Бездн немного реже, чем другие стреляют, когда происходят случайности".

Вербовка и Организация

Задача будущих исследователей выяснить все свойства вселенной, начиная от законов фундаментальной квантовой физики полей
А.Д.Долгов и Яков Б.Зельдович, 1981 г.

"Хорошо это или плохо, но Покорители Бездн - наименее организованная из Конвенций. Это поднимает множество вопросов и создает некоторое количество проблем, но, в целом, это работает

на нас. Большинство рекрутов приходит из университетов, где проверяют их “потенциал, любопытство и возможную лояльность “Нашим Идеям””. Потенциальный рекрут должен продемонстрировать расположенность к технологиям, страсть к исследованиям, готовность прорваться через любые барьеры для того, чтобы узнать, что на другой стороне. Как вы догадываетесь, иногда это означает проблемы с дисциплиной. Старшие офицеры поощряют кадетов...”
“Космических кадетов”,-вмешался Ларс, ухмыляясь.
“Традиционная шутка, да. Как я говорила, они поощряют *рекрутов* придерживаться правил не идя вопреки своей природе. Они говорят: “В действительности это не поможет никому из вас. У нас действительно интересная и важная работа, но нам приходится работать над ней вместе”. Что-то вроде того. Если не срабатывает, то мы вбиваем им это в головы. Если все идет как надо, каждый рекрут тестируется на потенциал Просвещенности, поручается ментору и проходит базовый курс обучения, обычно проводимый в Академии Галлея на большом Конструкте Копа. Агрессивные тренировки на выживание, продвинутая математика и физика, теория Технологии и самооборона составляют первый курс студентов.”
“Коп?”-спросила Ната.
“Исследовательский центр “Коперник”, расположенный в Дальнем Космосе, Конструкт в гигантской Сфере Дайсона, построенный вокруг звезды и укомплектованный учеными, тренерами и исследователями. Мы считаем, что каждый, кто может выдержать путешествие на Коп без потери разума - подходящий кандидат для вступления в наше братство”.
“А что с теми, кто не выдерживает?”-в глазах Серого Волка не отражалось ни одной эмоции.
“Большинство из них не заходит так далеко. Те же, кто отправляется в путешествие, но не достигают Копа... Что ж, для этого и существует ИМЗД”
“Что?”
Она проигнорировала вопрос: “Студентам *второго* года позволяют специализироваться в выбранной области. Например, астрономия, идентификация объектов Дальнего Космоса, морские науки или продвинутая самооборона и тактика. После двух лет, прожитых студентами в общежитиях Академии, попутными рейсами они возвращаются на Землю и несколькими экспедициями на Миры своей специализации. Пограничная Служба уходит в патруль, Нейтрализаторы и Кальмары отправляются к Земле и так далее.”
Слушатели выглядели непонимающими, но заинтересованными.
“К концу второго года все студенты проходят через неделю интенсивных финальных экзаменов. Если их показатели превышают проходной балл, то новые учителя забирают их из Академии в свои лаборатории, где их Технологические навыки в любой из областей будут развивать от года до десяти лет. И вот тогда, они либо настоящие Покорители, либо трупы. Те же, кто не прошел, имеют шанс на одну пересдачу финальных экзаменов. Только теперь тесты будут гораздо сложнее, чем в первый раз. Провал на втором

экзамене означает понижение в ранге и статусе либо в мелкие техники, либо в десантники.
Вербовщики в Академию являются и инструкторами *в* Академии. Они по очереди работают в командах на Земле, чтобы прошерстить колледжи, известные своими технологическими программами такие как Массачусетский Технологический Институт и Калифорнийский Технологический Институт, а так же случайно выбранные колледжи с другими программами. Лучшие студенты знакомятся с концептами инновационных программ, что дает им больше возможностей для исследований, чем прежде. Хотя, не все наши студенты приходят к нам прямо из кампусов на Земле. Большинство, но не все. Мы проводим случайный наборы из всех сфер жизни: путешественники, бродяги, домохозяйки с подавленной страстью к перемене мест, скучающие менеджеры, горожане и крестьяне. Мы набираем людей даже из примитивных культур. Образование и экономический статус не могут повлиять на наш выбор до тех пор, пока у человека есть желание и потенциал к исследованиям.
“И ты была из случайного набора”,-прервал её Ларс.
“Ага. Я наткнулась на исследовательскую группу, что и привело к вербовке. Я была нанята как одна из их ”офисных помощников” и оказалась достаточно сообразительна для того, чтобы понять, что происходит что-то еще”
“Так они не попытались убить тебя?”-поинтересовался Серый Волк.
“Зачем? Я была умной, здравомыслящей... Может физически я не очень сильная, *но* я опытный психолог с военным прошлым. Покорители Бездн могут использовать кого угодно, Просвещенный он или нет. Это одна из причин, почему мы так самодостаточны. В нас есть всего по-немножку.”
“Почему именно Покорители Бездн?-спросил Серый Волк.-С опытом психолога разве Новый Мировой Порядок не подошел бы больше по твоему профилю работы?”
“*Что?”*-спросили в один голос Ната и Ларс.
На секунду она задумалась. “Ты - Толкователь Грез, правильно?”
Серый Волк кивнул.
“Тогда ты должен понимать, что это такое - видеть вещи, которые никто кроме тебя не видит. Возбуждение, трепет от разрушения границ, экстаз открытий. Ты знаешь, что это, и еще спрашиваешь?”
Индеец внимательно посмотрел на неё. “Я знаю, но не был уверен в тебе”.
“Меня не было бы здесь, если бы я не понимала, что это. Здесь ведь не Национальный парк Йосемити.”
“Что такое “Мировой Порядок”?-вмешалась Ната.
“Кучка затянутых в черное болванов,-ответила странница.-Типичные слуги Башни из Слоновой Кости не могут и пяти минут протянуть в споре с Исследователем без вызова каких-нибудь отморозков и угроз стирания памяти”.

“Я думал, что Новый Мировой Порядок поддерживает исследованиям,-сказал Серый Волк.-У меня всегда складывалось такое впечатление.”

Команды и Кооперативы

“Разница в терминологии,-ответила она.-Наших ученых иногда называют “Исследователями”. Они - люди с определенной линией исследований. Покорители Бездн следуют только одному истинному направлению - исследования, открытия и зачистка. Ученные изучают новые формы Технологии, улучшают существующие и систематизируют данные о новых Мирах. Исследователи ищут вещи, которые мы не видели прежде, аномалии и странные явления в известном космосе и времени, или формируют виртуальные сети в проверенных секторах. Штурмовики ликвидируют угрозы. Они очень мало вовлечены в внутреконвенционную конкуренцию по сравнению с другими Конвенциями возможно потому, что очень редко бывает, когда две группы занимаются одним и тем же. Вселенная большая.

Концепция большого босса - Руководителя Научно-Исследовательских Работ, так устоявшуюся среди Биоинженеров, в нашей Конвенции заменена на простого Координатора. Административный орган, КРФПУО, наблюдает за всеми операциями. Обычно каждый Исследователь имеет собственный лабораторный Конструкт, построенный с учетом его индивидуальных потребностей. Когда группа Испытателей решает “кооперироваться” или работать вместе, они выбирают человека с

наилучшими связями в Синдикате и назначают его Координатором. Конечно, обычно это самый старый и представительный Исследователь, хотя некоторые молодые ученые, опираясь на репутацию своих учителей, достигают данного поста.

По идее, Координатор контролирует все исследования и держит в руках нити объединения лаборатории. Это чепуха. Каждая группа, с которой я работала, была более или менее демократичной - “делай то, что хочешь”. Если кооператив хорошо работает вместе, то так и нужно. Получается хорошая, продуктивная группа. Обычно, есть только одна задача, в которой они должны работать совместно, и это единственное, что их ограничивает. Нас всех ведет одно стремление к знаниям, это сила, которая мотивирует нас. Обычно у нас не вызывает много проблем наше невысокая организация. По большей части, мы согласны в теориях и в том, кто должен сделать первый шаг на “такое-то и такое-то”.

Кооперативы, работающие вместе долгое время, зачастую становятся близкими друзьями. Это рефлекс выживания, и опытные исследователи обычно держатся вместе. Дальние Исследовательские Команды, например, работающие в Дальнем Космосе иногда месяцами должны инспектировать свой сектор, поддерживать наблюдательные посты в стратегически удобных для сканирования точках на подопечной им территории. Любые силы вторжения, проходящие через их сектор - это их забота, и они должны помогать ДИК в присоединении новых секторов, если это потребуется. Большинство кооперативов формируют команды; обычно они включают исследователей, ученых и десантников для работы по всем направлениям. В серьезных или рискованных ситуация, КРФПУО или кто-нибудь другой направляет вспомогательную команду для совместной работы. Это чаще всего случается, когда существует большая угроза по обе стороны от барьеров. Пока техники и первопроходцы действуют в одиночку, СБР, Силы Быстрого Реагирования, состоят из множества зачищающих область пехотинцев.

Многие ДИК содержат ОС из других Конвенций. “ОС” официально расшифровывается как “Объединенные Силы” или союзники из других Конвенций. Обычно это киборги Итерации Икс и HIT или Люди в Черном с соответствующими усовершенствованиями, придуманными Биоинженерами. Как я говорила, этот тип поддержки называется “Объединенные силы”. Для себя мы называем их “Пушечное мясо”.

Методологии

“Кооперативы работают во всех известных нам областях: исследование и защита Дальнего Космоса, внепространственные зачистки, создание Сети области, подводные и подземные исследования, наблюдение за Землей. Все эти команды имеют официальные имена, прозвища и аббревиатуры. Прозвища, конечно же, заставляют нас не относится к самим себе слишком серьезно.

Отдел Исследований и Применения (ОИП)

Покорители Бездн никуда не отправятся, если это не относится к области ОИП: Исследования и Применение. Не “Исследование и Развития”: Развитие, как утверждает КРФПУО, длительное и утомительное занятие, то, чем занимается Синдикат. *Применение*, с другой стороны, означает, что как только что-то исследовано, то оно запускается в работу. Некоторые умники называют их “Отделом Q”. ОИП работают быстро и яростно, что иногда даже пугает. Новые сканеры, апгрэйды компьютеров, новые корабли - просто восхитительно. Технологические усовершенствования, которые они производят каждый день, заставляют сотрудников других отделов судорожно прочитывать документацию, которая устареет уже в течение недели.

Не думайте, что сотрудники ОИП - только одна из ступенек огромной лестницы рангов, которая ведет в никуда. Нет. Они всегда на полевой работе, наблюдают за тем, что происходит, и всегда предлагают новые или улучшенные способы для достижения цели. “Этим Наблюдателям нужен улучшенный трасмиттер. Может мы запараллелить их с другими Наблюдателями, чтобы получить более мощный сигнал, или придется сделать несколько последовательных реле, так что нам нужно построить еще несколько.” “Это поле трансмиттеров необходимо настроить на взаимосвязь Наблюдателей Барнарда и Копа, но есть радиопомехи, которые потенциально могут помешать. Как мы их обойдем?” “У этих маяков Врат проблемы с позиционированием вокруг Звезды Баада. Что мы можем противопоставить дальнему гравитационному эффекту сверхновой?”

В ОИП берут самых ярких и лучших, тех кто может выдержать невероятное напряжение работы. Несмотря на интенсивные процедуры отбора, в зависимости от того, насколько они неосмотрительны, встречаются такие, кто не может справится с напряжением и перегорают, в то время как другие разрываются на части.

Отдел Исследования Земли

Не смотря на то, что я говорила о том, что мы сконцентрированы на исследовании космоса, значительная часть Конвенции остается на Земле. *Все еще* есть неисследованные пределы на этом глиняном шарике! Большинство этих групп очень маленькие и специально отобранные, так сказать, комплексно тренированные.

Самой очевидной угрозой является океан. Он большой. Он глубокий. Он темный. Вода всегда была удивительной, постоянно находящейся в движении, изменяющейся и хранящей секреты. Между водой и поверхностью проходит четкий барьер, и легкое прохождение через него вызывает чувство обреченности, которое не возникает во время космических исследований. Вы бы удивились, если бы узнали, насколько Массы не представляют, что происходит на морском дне и в глубоких впадинах. Некоторые регионы, “Океанская Бездна”, как мы их называем, находятся на одном уровне с Дальним Космосом по таинственности и концентрации

чужих существ. Целые культуры существуют на дне океана. Есть создания, которые прячутся так глубоко и совершенно, что думают, что их никогда не найдут. Я полагаю, что они правы, когда говорит: “Что мы не видим, о том и не думаем”. Но они всегда недооценивали Покорителей Бездн! Если есть путь, то его нужно пройти. Нет ничего невозможного, только очень сложно, и всё достижимо. **Морская Исследовательская Команда** или “Кальмары”, для быстроты, всегда используют любую доступную возможность.
Эти Акванавты эксплуатируют подводные модернизированные конструкты Итерации ИКС и Биоинженеров в качестве защиты. Их любовно называют Акулами, хотя их официальное название GENES[1]. Кто сказал, что у Техномантов нет чувства юмора? В любом случае, Акулы имеют дело со странными существами, которые появляются из океана, и не дают Гринпис торпедировать наши корабли или вмешательства в проведение важных анализов.
В 1929 году Адмирал Ричард Э. Бирд в плаванье по Южному Полюсу видел цветущую землю, озера, животных, похожих на буйволов или мамонтов, и людей. Он утверждал, что когда он начал рассказывать о том, что видит, его радиотрансляция, которую принимали радиостанции по всему миру, внезапно прервалась. Он даже написал об этом памфлет. Я точно знаю, что Люди в Черном тщательно засекретили это путешествие! Похожие открытия были сделаны в Арктике и, начиная с путешествия Бирда, команда **Специалистов по Криогенике** или “Снежные волки” скрывают данные области, основанные на базе ультрасовременного Конструкта под названием “Большой Холод”.
Помимо этого, Покорители восхищались Центральной и Южной Америкой еще со времен конкистадоров. Даже сейчас дождевые леса хранят бесчисленные тайны, новые растения и животных и ключи к разгадке цивилизаций, которые была прежде...”
“До того, как завоеватели стерли их в порошок?”-спросил Серый Волк.
Впервые Садовница выглядела смущенной. Она бросила внимательный взгляд на свое запястье, а потом снова повернулась к шаману.
“Что бы ни было прежде. Я не стану извиняться за то, что случилось годы назад. Современные исследователи учатся на старых ошибках. В Амазонии “Садоводы” или **Отдел Исследования Тепловодной Флоры** пытается собрать вместе по кусочкам то, что предыдущие поколения так глупо не уберегли. Как я понимаю, они встретили большое сопротивление, и не только от людей. Последние доклады, которые я слышала, указывают на то, что там ведет что-то вроде войны. Серьезной войны.
Так же я слышала схожие доклады из Гималаев. Недавно там исчезла команда из 35 человек, а другие 14 были потеряны в Андах. Мы не знаем, что происходит, но **Сверхвысотная Исследовательская Команда**, СИК, для краткости, была направлена туда.

[1] Genetically Enchanced Nautical Enforcement Specialists - при переводе на русский словосочетание теряет все свое обаяние

В подобных ситуациях команда поровну состоит из исследователей и штурмовиков, с техником или двумя при необходимости. Все необычное тщательно заносится в документы, которые отправляются обратно в лаборатории для дальнейших изысканий. Еще ходят слухи, что какие-то супернатуралы так же отправлялись в Гималаи. Последнее, что я слушала, что СИК много тренируется, специально обучая военный контингент для наступления и окончание войны, если она все таки будет.
Большинство легенд этого тысячелетия упоминает подземные города, ад и даже полую Землю. Наши люди беспристрастно убедились в том, что эти истории - просто вымысел. В то же время, Кроты, **Подземная Исследовательская Команда**, отправляет группы куда угодно, откуда до КРФПУО доносятся слухи о гигантских пещерных комплексах или подземных убежищах, заполненных извращениями реальности.
“Извращениями реальности?-Ната выглядела сбитой с толку.-Как вы можете заниматься сексом с реальностью?”
“Я думаю, она имела ввиду нас,-Серый Волк улыбнулся,-хотя некоторые мои друзья относятся к идее заняться любовью с реальностью очень серьезно.”
“Мне нравится встречаться с такими,”-фея широко улыбнулась.
“Вау, какой только фигня не происходит”,-прокомментировал Ларс.
“Они никогда не найдут все в океане,-с напускной скромностью сообщила Ната Садовнице, скользя и покачиваясь под водой.-Слишком много, слишком глубоко. Они умрут прежде, чем найдут и разгадают их тайны”.
Садовница резко повернулась в её сторону.
“Возможно ты права. Такая жалость - еще так много, что нужно увидеть, что нуждается в объяснении. Мы все умрем прежде, чем найдем и вытащим все это на свет.” В её глазах появилась затаенная печаль. Несколько долгих

мгновений она молча смотрела в костер, а затем внезапно взяла упаковку от питательной плитки, бросила её в костер и посмотрела на Серого Волка: “Еще осталась крольчатина?”
Он вскинул брови, но кивнул и протянул палочку, которую предлагал ей ранее: “Возможно, ты захочешь ее немного подогреть”.

“Черт, и где же микроволны?”-спросила она криво улыбаясь и втыкая палочку в костер. Через несколько секунд мясо зашипело, и она вытащила её обратно.
“Съем как есть”-сказала она, жадно вгрызаясь в прожаренную плоть. Всего за несколько минут Садовница очистила палочку от мяса. Закончив, она вытерла жирные пальцы о свою униформу. Отталкиваемый одеждой, жир соскользнул на землю. “Я всегда ненавидела эти чертовы питательные плитки. Знаете, живешь всего один раз”.
Лицо Серого Волка оставалось непроницаемым, но только для проформы.
“Ты так считаешь. Но другие могут не согласиться”.
“Это вся история?”-спросила Ната разочарованно.
“О черт, нет...”

Межмировой корпус (ММК)

“Космос не просто последний предел, он бесконечный предел. Если вы верите, в теорию, что “время - бесконечный цикл”, то он еще и первый фронтир. Мы достигли Космоса за Горизонтом в середине девятнадцатого столетия, как раз перед тем, как Жюль Верн и его коллеги начали писать истории, которые захватили умы Масс. *Технологию* и технологию разделяет период, через который она становится очевидной. Технология остается на низком уровне, а Технология реализует мечты писателей научной

фантастики. Первые представители Масс не отправлялись в космос в течение почти 100 лет. Мы достигли других планет Солнечной системы в первом десятилетии и двадцатых годах и использовали наши знания для того, чтобы отбросить Нефанди за Горизонт в сороковых. Мы устремились за пределы Солнечной системы в пятидесятых. Это могло бы случиться раньше, но Эйнштейн и Кеплер работали вместе для того, чтобы найти ошибку в теории относительности, и Кеплер, упрямый старый глупец, упорно проводил свои вычисления от руки, вместо того, чтобы использовать “новомодный” компьютер. Конечно, ошибка была в итоге обнаружена, что никогда не стало известно общественности, и это сделало возможным путешествия быстрее скорости света”,

“Подожди минутку,-вмешался Серый Волк.-Ты сказала, что Иоганн Кеплер, рожденный в конце пятнадцатого столетия, помогал Альберты Эйнштейну в 1940ых?”

“Да,-сказала Садовница.-Разве Биоинженеры не замечательные парни? Ньютон тоже должен был бы этим заниматься, но шайка Мародеров достала его и провернула “историю Джимми Хоффа”. Даже Биоинженеры не могут совершить чуда без каких-либо образцов.

Команды ММК в Ближнем Космосе и Солнечной системе несут ответственность за освоение и удержание Миров Горизонта, усиление Барьера и мониторинг земных спутников, или Наблюдателей, как технически, так и аналитически. Помимо этого они совершают периодические рейсы на Луну. В начале века мы получили оттуда странные данные. Поэтому, у нас существует База на Темной Стороне Луны, построенная для наблюдения за уровнем радиации, признаками жизни и другими аномалиями, которую могут быть. Многие из них реальность: поверьте мне.

База на Темной Стороне так же работает как наблюдающая и передающая станция. Она присматривает за Солнечной системой и поддерживает связь с саттелитами Слежения в Дальнем Космосе. По своему назначению и целям это центральный лабораторный Конструкт и отправная точка для всех Дальних Исследовательских Команд в солнечной системе - Космосе Солнца, как мы называем его - а так же мы тренируем здесь большую часть взводов Пограничной Службы. В удачные деньки у них появляется возможность пострелять в большое количество...”

Она посмотрела на Нату и больше ничего не сказала.

“Команда Космоса Солнца базируется на Луне,-наконец продолжила она,-что объясняется самой большой удачей Покорителей - то, что сделало нас наконец-то полезными в глазах Итерации Икс. Мы нашли Автохтонию.”

“Авточто?”-спросил Ларс, но Серый Волк выглядел понимающим.

“Гигантский механический мир,-сказала Садовница.-Чистый, упорядоченный, полностью математически просчитанный. Новость об этом открытии, возможно, вызвала у Итерации Икс самый большой оргазм, который у них когда-либо был. Их гигантский компьютер Икс, на котором у них все основывается, раздает приказы в зависимости от их статистической

значимости. Я всегда удивлялась, почему они думают, что эта штука такая непогрешимая. Разложение извне может принимать множество форм, так же как и разложение изнутри. “Я сделал так, потому что мне сказал компьютер”. Кто-нибудь еще видит в этом проблему?
Мы дали им руки для исследования Автохтонии. Сейчас они утверждают, что знают все о том, что находится на и под поверхностью, потому что каждый компонент имеет логичное назначение, но я сомневаюсь в этих рассуждениях. Наверняка нас ждут маленькие математические сюрпризы, погребенные в механическом сердце. Служба Исследования Автохтонии - это маленькая команда, которая работает с учеными Итерации Икс. В ней идет регулярная смена ученых прежде, чем они начнут превращаться в киборгов.
Исследования Дальнего Космоса стали нашей основной задачей. С лунной тверди корабли исследуют другие планеты. Вы будете удивлены, сколько раз мы находили жизнь, которой по предположениям там не должно было быть - и мы не упускаем их секреты.
Солнечная Научная Группа, чья орбита находится на порядочном расстоянии от Солнца, включает большой отряд ОС, в основном из Итерации Икс, хотя Новый Мировой Порядок отправляет своих “дежурных”, когда может. Даже исключая представителей других Конвенций, это большая Группа, вмещающая около 25 ученых, плюс студенты, техники и десантники. Их Солнечные Исследовательские Команды (СолИК) постоянно в движении.”
“Как много ваших там?”-спросил Серый Волк.
Садовница быстро улыбнулась. “Разве ты не хотел бы это знать, Толкователь Грез?”
“Хотел бы. Технократия всегда выглядит такой большой со стороны.”
Остальные выглядели смущенными, но продолжали молча смотреть на странницу.
“Я не смогу тебе сказать. Даже если бы у тебя был доступ к отчетам вербовки, числа не сказали бы тебе многого. Для нас нет большой разницы между Просвещенным и Непросвещенным персоналом - все работают вместе и некоторая... малая часть адептов все же может использовать продвинутые Технологии. Мне известно, что наша Конвенция имеет сотни членом, рассеянных по всей галактике”
“Ты имеешь ввиду Солнечную систему, не так ли?”
“Разве ты не думаешь, что я не знаю в чем разница?-возразила она.-Дальние Исследовательские Команды отправляются далеко за пределы нашей Солнечной системы. Коп был создан вокруг звезды Альфа Центавра А и работает как отправная точка для большинства ДИКов, за исключением тех, кто стартует от Солнечной Научной Группы. Различные сектора закреплены за разными ДИКами для изучения, картирования и защиты. Они обычно имеют как минимум четырех ученых и команду десантников Пограничной Службы. Некоторые команды больше, чем остальные, и некоторые из самых больших не страдают от боевых потерь...пока. Например, я принадлежала к относительно небольшой группе, которая исследовала звездный кластер

Плеяд, который находится в примерно 400 световых лет от Земли. У нас было пять ученых, четыре техника и моя группа десантников, которая колебалась от 10 до 20 человек.”
“Ты командуешь отрядом космических десантников?”-поинтересовался Ларс, пытаясь игнорировать Циклон, которая гусиным шагом ходила по кругу.
“Командовала. Я была единственной выжившей,-в этот момент она выглядела невероятно грустной, но потом взяла себя в руки.- Иногда я позволяла себе слишком сильно вникать в тренировки моего отряда. Я позволила себе узнать их как людей, а это неправильно”.
“Я никогда не делаю неправильных вещей”,-сообщила Ната.
Садовница посмотрела на неё нахмурившись, но уголки её губ приподнялись в улыбке.
“Ну, так что там с звездным кластером Плеяд”,-после секундной тишины спросила её Ната.
“О,-сказала Садовница,-Плеяды - скопление, группа звезд. Только семь из них достаточно яркие, чтобы быть видимыми невооруженным глазом с Земли, но в этом кластере тысячи звезд. Они были названы в честь семи Плеяд, мифических сестер”.
“Да, я думаю, что встречала их однажды.”
Садовница остановилась и оглядела свою аудиторию.
“Ну да, конечно...”

Кибернавты и Хрононавты

“Покорители не останавливаются на изучении физической вселенной - не сосредотачиваются только на одном направлении. Кибернавты ММК наносят на карту Цифровую Сеть, распространенную по всему миру сеть виртуальной реальности, которую Адепты Виртуальности открыли, когда еще были Конвенцией. Идея о “замысле-исследовании-открытии” особенно актуальна для Сети, когда неформатированные сайты буквально наполняют реальность, ожидая того, что бы быть выстроены в любой узор, который выберет открыватель. Естественно, Кибернавты хотят форматировать их всех на своём пути, и Адепты не согласны с этим. Сыны Эфира, кстати, тоже. Для едва открытого фронтира, я слышала, Сеть очень многолюдна.
“Я знаю”,-пробормотал Ларс, глядя в огонь, но его никто не услышал.
“Многие из Кибернавтов очень резко относятся к предательству Адептов Виртуальности. Это очевидно из того, как они назвали свой лабораторный Конструкт: Антитеза. Хотя, соперничество с некоторыми из них напоминает скорее большую видео-игру, чем вражду, даже не смотря на то, что эта видео-игра может сжечь синопсы мозга.
Похоже, что Кибернавты делятся на две категории: матерые убийцы до мозга костей и сумасброды, которые в основном занимаются сделками. Я слышала о большом количестве “подходящей” информации, которая утекает к Адептам - не к молодым придуркам, а к более старым Адептам, которые помнят прежние дни, когда мы были очень близки.

Тем не менее, я думаю, что соперничество может стать непредсказуемым, хотя я сама никогда в нем не участвовала. Мой парень, Чарльз, изредка пользовался сетевыми штучками. Он не был из ММК, просто техником, которому слишком часто было нечем занять руки. При любой возможности он звал меня выйти онлайн, но я постоянно была занята.” Она выглядела грустной в это мгновение. ”Ну вы знаете, я всегда думала, что у меня еще будет на это время.”

“Хрононавты пытаются что-нибудь сделать с проблемой времени. Это их работа - очень *рискованная* работа исследовать время, хочу отметить. Они двигаются вперед, назад и отклоняются в сторону. Как я слышала, в основном вперед, чтобы избежать эффекта Парадокса. Исследования времени сейчас в зачаточном расстоянии, но я знаю, что неодушевленные тестовые объекты были отправлены в различные точки истории, чтобы оценить, насколько хорошо работает существующий Преобразователь Временного Поля. Я не читала последние журнальные статьи, так что не знаю текущих достижений. Мне известно только, что они скурпулезно исключают любые потенциальные ситуации, в которых Хрононавты могут встретить самих себя, так как Парадокс ответной реакцией вырвал бы их обоих из реальности, возможно начав цепную реакцию, которая теоретически может уничтожить все сущее. Работа, выбранная Хрононавтами, является самой опасной из всех возможных”.

“Почему Покорители думают, что они могут найти все что возможно везде, где только возможно?-с интересом спросила Ната.-Некоторые вещи всегда останутся в секрете.”

“Из-за функции реальности, которую они пытаются создать, Ната,-объяснил Серый Волк.-Чтобы сохранить контроль, все значения должны быть известны.”

“Знания - это сила,-вставила Садовница.-Если все квантифицировано, то потеряет значение энтропии хаоса. Исходя из этого в мире может быть наведен порядок.”

“Готов поспорить, что ты веришь в теорию, что вселенная началась с большого взрыва и с легким пшиком все исчезнет. Не так ли?”-насел на неё Ларс.

“Вообще-то нет. Я придерживаюсь теории взрыв-сжатие-взрыв.”

Циклон стала изображать, как вселенная взрывается, расширяется и сжимается, начав с маленького мячика, вскочив с растопыренными руками и ногами, немного попрыгав вокруг, а затем снова сжимаясь в маленький мячик.

“Оптимистка?”-спросил Серый Волк.

“Реалистка. Все уничтожается. Не просто исчезает, а уничтожается.”

Пограничная Служба

“Я член Пограничной Службы. Мы те, кто останавливает монстров, которые проходят сквозь Барьер. Мы выслеживаем нарушителей границы реальности и, обычно ради общего блага, уничтожаем их. Мы помогаем

исследовательским командам защищаться и охраняем Коп и другие Конструкты. Мы плотно взаимодействуем с ОС от Итерации Икс и НМП. Большинство наших рядовых не те, кого вы называете “Пробужденными”, но они могут больше, чем просто защитить себя от тех, кто был “Пробужден”. Проще говоря, мы самые умные головорезы технократии. Вы не можете позволить себе глупых людей в космосе или в океане или в подземных тоннелях. Глупые умирают там и забирают других с собой.
Нас называют “космическими десантниками”, когда мы поблизости, и куда хуже за нашими спинами. Большинство Покорителей полагают, что мы просто кучка немытых громил и некоторым моим людям нравится играть в эти стереотипы. Тем не менее мы можем действовать, и мы не глупы. Да, у нас есть военные тренировки, но так же у нас есть различный опыт, что позволяет создавать гармоничные, крепко связанные команды. В некотором смысле, мы - члены Спецназа, куда набирают самых умных людей, которых могут найти и тренируют их как машины для убийства. Многие из наших вербовщиков находят хороших кандидатов как раз среди них, дают им высокую оплату и мир, где они могут реализовать себя. Если посмотреть на наши ряды с этой стороны, то легко понять, что клинический психолог вполне может обучаться, чтобы командовать ими...”

Отряд Нейтрализации

“Последнее подразделение Покорителей Бездн часто работает вместе с Новым Мировым Порядком. Мы называем все подразделение Отрядом Нейтрализации или, для быстроты, ОН, и они прилагают усилия к уничтожению нарушителей извне и зачистке любых доказательств существования супернатуралов. Случайные элементы не должны фигурировать в уравнении.
Служба ОН очень похожа на то, что делают Люди в Черном; их члены вместе посещают места, где были замечены НЛО. Пока они осматривают местность на предмет физических доказательств, которые должны быть уничтожены, настоящие Люди в Черном опрашивают людей, утверждающих, что видели пришельцев. Чаще всего нет, ничего экстраординарного не происходит. Иногда нашим людям приходится подчищать после самих Людей в Черном - они вызывают больше любопытства, чем НЛО!
Отряд Нейтрализации - настоящие “Охотники за привидениями”. С приборами на основе Физики Пространства они выдвигаются в область, изолируют её, очищают дом и убеждаются, что ничего не случится снова. Кому-то докучает полтергейст? Они уничтожат проблему. Дом одержим? Весело наблюдать как дом сгорает до основания. Голова вашего ребенка вращается на 360 градусов и плюется зеленым гороховым супом? Они экзорцируют её при помощи науки. После этого Люди в Черном или эксперты ОН убеждаются, что вы абсолютно ничего не вспомните. Я думаю, что у них даже есть секретные агенты в рядах самих Покорителей, ограждающие нас от влияния Нефанди или безумия.

Я не знаю, насколько это правда. Конечно, если бы я знала, то это не было бы таким уже секретом, не так ли?
“Обработка” - это тоже часть работы ОН. При помощи специальных кондиционных процедур - переданных НМП, я полагаю - “Стиратели” формируют крыло Агентства Усиленных Тренировок и Изменений или АУТИ. Некоторые из нас предпочитают за спиной называть их “Покорителями Всего Такого”. Все наши действующие оперативники должны пройти через их Программу Обработк, чтобы подготовиться к тем отвратительным вещам, с которыми они столкнуться при работе.
“Мы не заинтересованы в такой глупой вещи как свободная воля, не так ли?”-прорычал Ларс, внезапно разозлившись.
Садовница не приняла вызов.
“Нет, мы не хотели бы, чтобы происходили такие глупые вещи как сумасшествие посреди боя с кучкой с внепространственных нарушителей или забывчивость в закрытии воздушного клапана из-за того, что твоя голова занята другим. Наши фронтиры слишком чужды для восприятия большинства людей без небольшого кондиционирования. Фактически, АУТИ проводит процедуры для *отмены* промывки мозгов. Это не очень хорошо помогает, если НМП уже покопались в ментальной свалке наших новых рекрутов, так что мы исцеляем большинство технократических вмешательств.
Фактически, это то, чем Чарльз, мой парень, занимался - он восстанавливал кондицию в ОПДЛ - Отделе Психологической Диагностики и Лечения. Они базируются в Институте Ментального Здоровья Декарта, или ИМЗД, большом госпитале-лаборатории на Конструкте Копа. Они оценивают ментальное здоровье Покорителей через опросники, физические тесты и случайные интервью. Любой Покоритель Бездн, проявляющий признаки ментальной нестабильности из-за стрессов Дальнего Космоса или альтернативных реальностей отправляется в ИМЗД на лечение. Это может занять от нескольких дней до лет, в зависимости от травмы.” Садовница сделала еще один глоток кофе.
“Ты когда-нибудь бывала *в* ИМЗД, Спандекс?”-спросил Ларс сиплым, безумным голосом.
Она устало кивнула. “Не как пациент. Пока. Я работала там студенткой. *Я* - клинический психолог.”
“Оооо,-протянул он тем же голосом, что и прежде.-*Доктор* Спандекс”
“Правильно”,-ответила она.

Руководство: КРФПУО

КРФПУО находится на вершине этих хаотичных масс, принимая все необходимые руководящие решения. Кто-то ведь должен делать это, в конце концов. Уже очень давно эти Покорители Бездн стали слишком замешены в политику, чтобы продолжать исследования, но это гарантирует, что мы сможем продолжить наши. Сами себя они называют Комитетом Расчетов Физики Пространств, Управления и Обучения, и уже десятилетия они

возглавляются Тихоидом - помните его? КРФПУО базируется на старомодно выглядящем облицованном камнем Конструкте Копа, называемом “Ураниборг” в честь революционной обсерватории Тихо Браге. Сферографически - “географически” подразумевает для меня только двух-мерный космос - Ураниборг очень близко от Академии Галлея, и я слышала, что члены КРФПУО часто читают лекции там, хотя сама я никогда не сталкивалась с ними.

Почти все члены КРФПУО прошли омоложение и кажутся чудаками и скучающими глупцами, когда собираются с членами остальных Конвенций - так они начали то, что стали называть “Большой Шуткой”, что позволяют держать наших “кузенов” подальше от того, о чем мы не хотели бы, чтобы они знали. Возможно, единственные, кто знает об этом, это избранная группа Биоинженеров - тех, кто близко работают с нами. Тех, кто не всегда дружит с головой. Они держат свои рты закрытыми; мы собираем тонны темной материи для них или, возможно, тешим их извращенное чувству юмора. Вы когда-нибудь слышали о веществе, которое называют Колти?

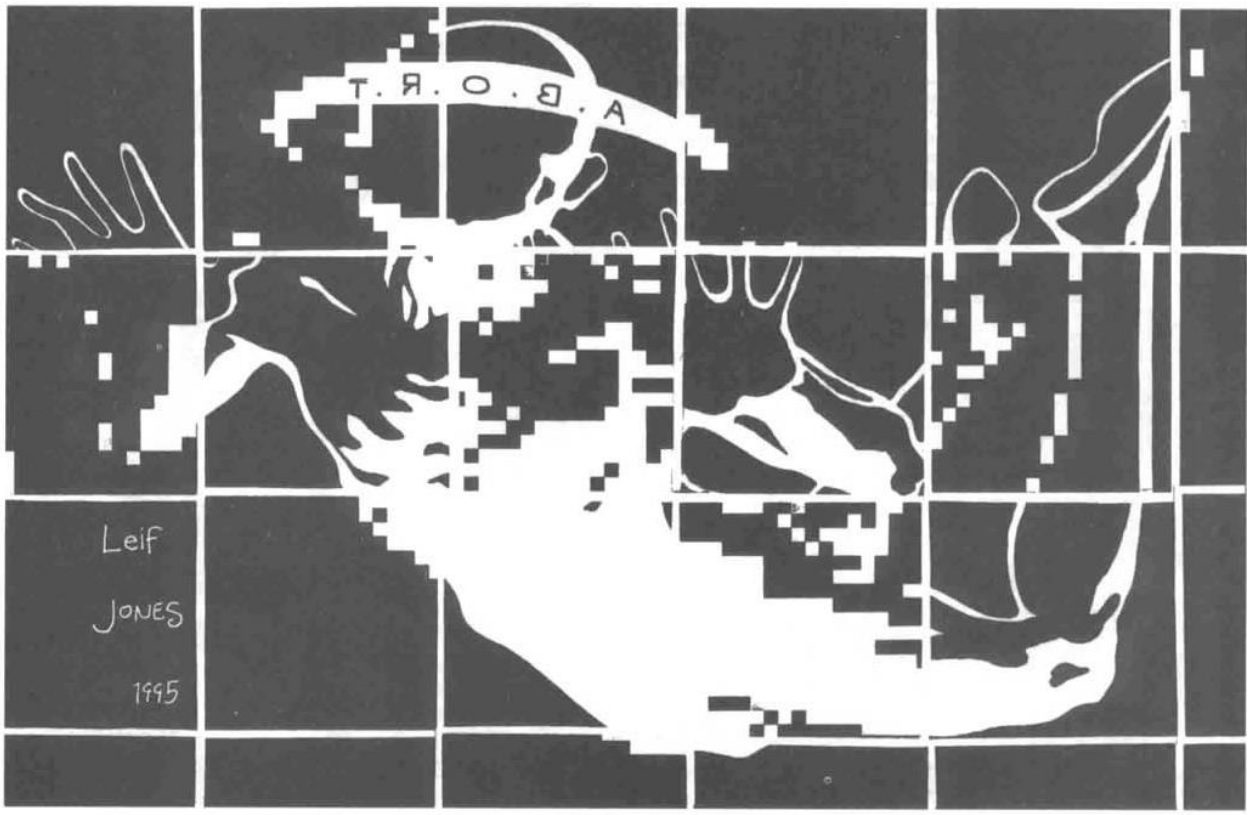
“Я знал, ведьму, которая об этом рассказывала,-ответил Серый Волк.-Наркотик, не так ли?”.

“Хммм. С очень интересным побочным эффектом. Некоторые Биоинженеры не могут добыть достаточно вещества, а мы знаем откуда оно берется. Эта информация заставляет людей молчать, поверьте мне.”

“Так что за великая шутка, Спандекс?”-спросил Ларс.

Садовница объяснила: “В основном другие Конвенции считают, что мы кучка психов, бегающая вокруг, как фанаты “Старой Волны”, в оранжевых комбинезонах и солнцезащитных очках, и действующая как беженцы в “*Затерянных в Космосе”*.

“И это не так”,-сказал Серый Волк.
“Да, не так. Вот например”.
Садовница сняла свою куртку и коснулась кнопки на своем многофункциональном поясе. Последовал краткий жужжащий звук, когда пигментные молекулы ионизированной одежды перестраивали сами себя, и её комбинезон стал оранжевым с серой обводкой и большой эмблемой САДОВНИЦА через всю спину. Она поправила очки, пригладила назад пальцами свои короткие волосы назад и выглядела теперь зловеще и решительно. Ларс и Циклон засмеялись, один безмолвно, а другой нет. Серый Волк улыбнулся. Ната только сейчас поняла, что произошло.
“В любом случае,-сказала Садовница, снова одевая куртку и нажатием кнопки возвращая комбинезону обычный цвет,-КРФПУО одеваются так постоянно. Все, кто встречается или работает с другими Конвенциями выглядят так, особенно среди Людей в Разных Цветах Каждый День Нового Мирового Порядка. Можно одеваться как заблагорассудится. Некоторые Покорители Бездн предпочитают носить “многоцелевую” униформу и что-нибудь отвлеченное, но всегда присутствует юмор-и-стиль исследователей мира. В основном, мы одеваемся так, как кому хочется. Хотя, отправится на Симпозиум Конвенций все разно что на Хэллоуинсикую вечеринку. Мы стараемся превзойти друг друга, все носят планшеты, ноутбуки и такое прочее. На большие встречи у нас даже проводятся конкурсы.”
“Технократы с юмором,-прокомментировал Серый Волк, его улыбка как-то пробилась через его суровость.-Чудеса никогда не закончатся?”
Садовница посмотрела на него с сарказмом. “Толкователь Грез улыбается. Небеса упадут на землю”
“Туше!”-ответил он с поклоном.
Ларс вгляделся в них обоих. “Так вы *оба* маги? Почему вы еще не переубивали друг друга?”
Серый Волк коротко пожал плечами. “Она не причинила вреда ни мне, ни остальным за это время, и мы оба потерявшиеся путешественники. Кажется, у меня мало поводов атаковать её”.
“Во-первых, я не маг, а ученый,-Садовница кивнула на Серого Волка. -В обычной ситуации я бы застрелила его, когда впервые поняла, кто он,-она похлопала по выпуклости у себя на бедре.-Но у нас есть базовый Кодекс Поведения, которому мы считаем правильно следовать, и эта ситуация подпадает под основную статью кодекса”
“Удобно”,-заметил Серый Волк.



Кодекс Поведения

Не надейся на теорию, если твоя жизнь висит на волоске.
Кодекс Бен Гессерет, Дюна

Кодекс Поведения Покорителей Бездн очень краток. Центральное утверждение для всех Покорителей Бездн это "*Выжить любой ценой"*. В конце концов, информация бесполезна, если не передана тем, кто сможет её использовать. Единственное, что превалирует над ней, это правило: "Не один член Конвенции не должен иметь дел или союзов с теми существами, что известны как Нефанди или Мародеры, или с кем-нибудь из слуг этих существ". В зависимости от того, насколько точно важна наша информация мы полагаемся на это. Мы собираемся уничтожить Нефанди и Мародеров, и для этого можем формировать любые "противоестественные союзы", которые нам потребуются.

Остальной Кодекс очень прост.

"Помогай другим Покорителям Бездн".

"Помогай другим Конвенциям, если это не навредит Покорителям Бездн".

"Старайся уничтожить Традиции, но не отклоняйся от своего пути, потому что они в любом случае ничтожны" - без обид, конечно, это официальная точка зрения.

И финальное "*Выжить любой ценой*".

"Так какое твое обоснование не убивать Серого Волка?"-спросил Ларс.

"Обычное выживание, мое дорогое кровососущее мертвое посмешище над научной действительностью,-ответила она,-через заключение

“противоестественных союзов”. Мой корабль и экипаж были уничтожены Мародерами, и они придут за мной, если узнают, что я выжила.”
“Кто такие Мародеры?”-поинтересовалась Ната.
“Вам лучше этого не знать”,-ответила путешественница.

Обиды и Союзники

Не верь никому.
-Секретные материалы

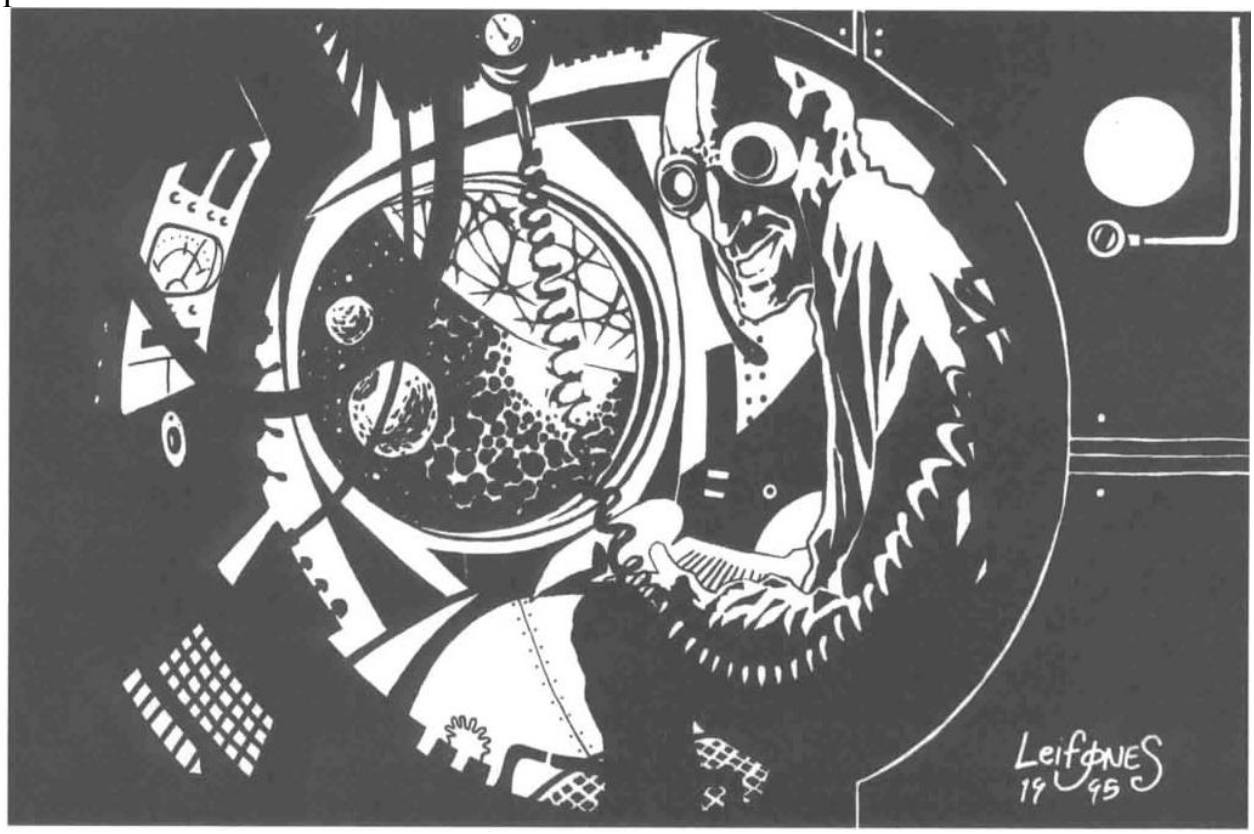
“Теперь мы знаем значительно больше, чем знали прежде”,-сказал Серый Волк.
“Да,-добавил Ларс.-У тебя действительно есть настроение *поболтать*”.
Садовница позволила себе расслабиться, откинувшись спиной на траву рядом с костром.
“Это все от скуки. Вы все хотели знать о Покорителях Бездн, и я вам рассказала”
“А тебе не беспокоит то, что мы могли бы сделать с этой информацией?-скептически спросил Серый Волк.-Мы ведь группа “исказителей реальности”?”
“Что бы вы могли сделать с тем, что я рассказывала? Внедриться на Коп? Спрятаться из кораблей зачистки? Разве я сказала вам что-то, что средний Адепт Виртуальности не сможет узнать самостоятельно?”
“Я не думал об этом в таком ключе”,-признался Толкователь Грез.-Я просто предполагал, что ты будешь более...осмотрительной...рассказывая о ваших взаимоотношения даже с подобными вам.”
“Пожалуйста,-Садовница на секунду поморщилась,-не называй другие Конвенции “подобными нам”...”.

Другие Конвенции

О смесь бессмыслицы и здравой мысли!
В безумье разум!
-“Король Лир”, Шекспир

“Большинство из нам тратит только маленькую часть своей жизни на “реальный мир”. Некоторые из нас даже никогда не покидают Дальний Космос. Из-за этого многие Покорители Бездн с трудом “вписываются” в Массы. По этой же причине пропасть между Покорителями Бездн и другими Конвенциями очевидна. Они боятся, что мы в своем развитии слишком отдалимся от основных целей Внутреннего Круга. Эта группа определяет основную политику и цели Технократии, хотя их решения - только утверждения для свободной интерпретации лидерами других Конвенций. Некоторые из наших “кузенов” начали замечать, какой отпечаток на нас оставили наши исследования. Они говорят о том, что, возможно, продолжительное влияние различных реальностей оказало неблагоприятное влияние на наши умы. Это случается, но не так распространено, как они

думают. Они всего лишь пытаются найти доводы заставить нас вернуться к их драгоценной реальности, где они смогут следить за нами.
У нас есть очевидные преимущества перед ними; за пределами реальности Земли мы можем свободно развивать Технологии без боязни взорвать коллективный человеческий разум, и улучшать их в свойственном нам головокружительном темпе. Мы можем не беспокоиться о том, чтобы эффекты оказали влияния на какой-нибудь ”График” реальности, и не спрашиваем дозволения других Конвенций действовать так, как мы считаем нужным. Хотя, у этого есть и явные недостатки; я слышала, о некоторых Покорителях Бездн, которые слишком много времени провели в Дальнем Космосе. Они возвращались в “реальность” забыв, что приемлемо, а что нет, и взрывались от Парадоксов.
ОИП развивают Технологии, чтобы оградить нас от подобных случаев. Есть сканеры, работающие как биперы, которые проверяют область в поисках признаков жизни и оценивают их статус Просвещенности. Я полагаю, что Просвещенные и Пробужденные имеют иное энергетическое излучение, чем Массы, или что-то вроде этого. Если есть кто-то Непросвещенный, то биперы предупреждают об этом, и напоминают нам не использовать Технологии слишком продвинутые, чтобы быть понятыми или объясненными Массам. Некоторые из нас, с кибернетическими имплантами, слышат приятный женский голос в голове, повторяющий что-то вроде “Пожалуйста, не нарушайте статичную реальность” или “Вы собираетесь нарушить параметры реальности”, но мое любимое: “Опасность: вы в присутствии Непросвещенных индивидуумов. Если вы продолжите, то подвергнете риску реальность”.



В любом случае, так как мы постоянно отсутствуем и, в основном, независимы от “реальности” наши приятели Техномансеры питают к нам определенные подозрения. Они терпят нас потому, что мы единственные, кто может вести корабли через Дальний Космос и потому, что мы развили систему исследований в их обожаемых Мирах Горизонта. Без нас они были бы беззащитны перед силами соседних реальностей и не смогли бы наслаждаться роскошью своих секретных лабораторий. Без Миров Горизонта они были бы привязаны к ограничениям своей собственной, статичной реальности и не развились бы до сегодняшнего уровня. Они очень нам обязаны.

Это пугает их; они испуганы потому, что мы знаем что-то, чего не знают они. Черт, мы знаем *много* такого, о чем они даже не догадываются, и мы им об этом не рассказываем. Другие Конвенции, особенно НМП и Синдикат, могут иметь некоторые предположения о том, как мы видим реальность, но, по большей части, они так же невежественны. Они не знают, где мы обнаружили то, что мы знаем, и ,будем откровенны, не думаю, что и большинство Покорителей знает. Я считаю, что это правильно. Другие могут быть насколько угодно подозрительными - мы храним свои маленькие секреты. Это как раз и есть секретная деятельность.

Биоинженеры

Наши непредсказуемые товарищи, Биоинженеры, работают совместно с Покорителями по многим направлениям. Им интересны пришельцы для изучения, а нам нужны специальные клоны и “модификации” для полевой работы - улучшенное кальциевое удержание для тех, кто работает при нулевой гравитации, утяжеленный скелет и структура мышц для работающих долгое время при высокой гравитации, более эффективные дыхательные системы, зрение при недостатке света для наших подземных команд и даже жабры и перепонки для наших групп в Океанской Бездне. В обмен мы передаем им любых новых животных или растений, которые находим - кажется, больше всего их интересуют живые экземпляры - и помогаем им в некоторых их странных экспериментах.

Итерация Икс

Из всех Конвенций лучше всего мы работаем с Итерацией Икс. Они считают нас чем-то вроде родственной Конвенции с похожим “фантастическим” взглядом на вещи. Мы всегда уважали их стремление раздвинуть границы науки, как мы границы космоса, а они восхищаются нашим противостоянием с неизвестностью - даже если эти знания немного угрожают им.

Как я слышала, ранние Повелители Небес и Искатели не могли уделять много времени на технологии. Им вполне хватало того, что хорошо работало “в поле”. Хотя, как продвинутые ученые, наши старшие понимали, что мы несколько не оправдывали “технократических идеалов” - то есть, мы не создавали много технократических изобретений.

Это, конечно же, было в дни еще до Тихоида, так что у нас был не более чем небольшой багаж трюков для выживания, навигации и “обывательских” технологий - базовые знания о кораблестроительстве и тому подобное. Я слышала, что когда мы пришли к другим группам, они отказали нам сказав, что это наши проблемы.

Но не Мастеровые, предшественники Итерации Икс. Они поднялись, чтобы принять вызов обучить местных дикарей, привязали нас к нашим местам и втянули в свои Технологические программы, научили нас продвинутому машиностроению, так что мы смогли создавать собственные Технологии. Их мастеровые построили для наших исследователей новые великолепные корабли, и новый мир открылся перед ними. Позже, они даже создали телескопы для Повелителей Небес, чтобы астрономия, физика и математика смогли резко шагнуть вперед. Их HIT и другие кибернетически усиленные агенты часто сопровождают наши Дальние Исследовательские Команды в опасные зоны, и они до сих пор помогают нам создавать наши самые продвинутые корабли. Учитывая то, сколько мы должны им, Покорители Бездн строят только лучшее, когда дело доходит до Миров Горизонта Итерации Икс. Нет нужны говорить, что мы пришли в восторг от возможности передать им Автохтонию, когда обнаружили ее. У нас огромный долг перед Итерацией Икс. Мы немного обеспокоены их зависимостью от “бога из машины”, но это не остановит Покорителей в помощи Итерации Икс, если она потребуется.

Покорители Бездн очень серьезно относятся к своему долгу Итерации Икс. Мы никогда сознательно не нанесем вред члену Итерации Икс, и мы всегда придем им на помощь. Даже если это означает спасти их от самих себя.

Новый Мировой Порядок и Синдикат

Нам никогда не нравился ни Новый Мировой Порядок, ни Синдикат. И это взаимно. Как бы ни были заинтересованы в этом Покорители Бездн, но эти страшилища не годятся для сотрудничества. “Большая Шутка” была придумана для их же пользы, как вы можете догадаться, и мы делаем все возможное, чтобы выглядеть как тупые маленькие горожане, когда их агенты поблизости. Еще со времен Королевы Виктории эти две группы настаивали на тотальном контроле, бесконечной бумажной волоките и вездесущем конформизме. Ничто из этого не является нашей сильной стороной. Как мне кажется, Зеркальные очки и бумагомаратели живут именно теми понятиями, которые увели древних странников от цивилизации.

Они не имеют для нас значения. Башне из Слоновой Кости нравится детальная информация, графики, тотальная лояльность и всё такое. Полым Людям даже хуже; я не знаю, где и как они научились своей вариации Физики Пространства, но у них есть надоедливая привычка выскакивать в самых неожиданных местах. Когда мы “отклоняемся от линии”, обе группы усложняют нашу жизнь, останавливая платежи, саботируя миссии, свертывая космические программы среди Масс, хватая “резидентов”, уничтожая “предателей” и направляя отморозков и инфильтратов в наши Конструкты и

экипажи. Они ненавидят нас, а мы ненавидим их. Все очень просто и печально.
И все же, следуя духу кооперации, наши Кибернавты и ОИП создали Сеть врат и Конструкты Миров Горизонта для НМП, и обе Конвенции имеют доступ к защитным приборам на основе ФП. Несмотря на все различия, в наших рядах есть группы “хороших маленьких Технократов”. Некоторые Кибернавты обошли доступы НМП, чтобы узнать, что они делают и, возможно, даже устроить утечку информации невероятно деликатных планов нашим многочисленным контактам среди Адептов Виртуальности. Мы даже установили блоки из Квинтесенции в Сети, так что когда мы уйдем, мы просто отпустим блоки, и они уничтожат каждый их из Миров Горизонта позади нас. Они заплатят своими жизнями за все, что сделали с нами”.
“Может показаться, что вы ненавидите свои собственные Конвенции так же сильно, как утверждаете, что ненавидите Традиции”,-мягко прокомментировал Серый Волк.

Рецидивы реальности

Если они должны сражаться, то их слишком мало,
Если они должны умирать, то их слишком много.
Шеф Хендрик, 500 Наций

“По большей части,-заметила Садовница,-Покорители *не ненавидят* Традиции. Как у всех хороших Техномансеров у нас мало, либо вовсе нет уважения к вам, но у нас так же мало причин ненавидеть вас. Некоторые Традиции - просто пережитки былых веков, кто-то сражается в проигранной битве против созданного технологиями комфорта, а другие просто хотят оправдания для использования своей магии без всяких ограничений. Спасение мира - безнадежное дело для всех нас, не только для Традиций, но эти идиоты - без обид, Серый Волк - сражаются против совершенно непобедимого противника.
Покорители Бездн более толерантны к Традициям, чем остальные Конвенции. Наши одиночные исследователи часто оказываются разделяющими лагерный костер с исследователями Традиций и другими, странными существами - как сейчас, например - и, таким образом, проникаются некоторой долей уважения к ним. Если мы одни, то не видим причин начинать сражение. Я имею ввиду, что если у Итерации Икс займет некоторое время прислать подкрепление или даже вызвать наших собственных штурмовиков, так зачем начинать драку? Зачем сражаться, когда у нас может быть компания и собеседники после месяцев проведенных в одиночестве?
“И все же, вам *не нравится* большинство Традиций,-Серый Волк по привычке помешал костер, продолжая при этом внимательно смотреть на Садовницу.-Я разговаривал с несколькими людьми, которые утверждали, что сражались с твоей Конвенцией. С их слов, у вас репутация опустошителей природы”.

“Это *не наша* вина, что ваш народ встает у нас на пути или разверзает ад у нас под ногами,-ответила Садовница.-Покорители просто пытаются сделать вселенную безопасной для каждого человека. И это тяжело, когда кричащие соплеменники призывают молнии на твою голову, или когда безумные ученые посылают роботов для того, чтобы разобрать твой корабль на металлолом”.
“Она поймала тебя, Тонто”,-ответил Ларс. Серый Волк холодно посмотрел на вампира, но тот уже отвернулся от шамана.
“Среди вас так много лунатиков, называющих себя магами, что я удивлена, что всё это продолжается до сих пор,-продолжила путешественница.-Ведьмы устраивают кровавые ритуалы, торчки принимают наркотики, пытаясь забыться, фундаменталисты плоской земли, семейные рецидивы - без обид - и дезертиры Технократии. Это и есть большинство тех, кого вы называете “Традициями”. Если честно, для реальности было бы лучше без большинства из них.
“Так вам *никто* не нравится?”-спросила Ната, нарушая установившуюся хрупкую тишину.
“Нет,-сказала Садовница, глядя на водную фею.-Мы очень уважаем некоторые группы Традиций: уважаем за их способности и упорство исследователей. Акашийское Братство интересно некоторыми способами обучения, и они занимаются многими исследованиями самостоятельно. Ладно, они все внутренние, но исследование их Миров может быть удивительнее, чем тащиться в Крабовидную Туманность и более опасно, чем упомянутая сингулярность. Я читала об исследовательской группе в ОПДЛ, которая предприняла попытку использовать некоторые учения Братства и медитационные техники, которые они извлекли во время допроса одного из Братства. После пары экскурсий не все из них вернулись назад...такими же как прежде...и все из них провели некоторое время в ИМЗД. Но статья была очень интересной.
Я думаю, что до какого-то момента в прошлом Покорители Бездн и Толкователи Грез были, возможно, одним народом. В основе обеих лежит Физика Пространства. Когда мы встречаем Толкователей Грез на своем пути, мы чаще обходим их, чем проходим через них. Любезно, не так ли? Они иногда помогают нам; мы помогаем им. До тех пор, пока наши цели полностью не пересекаются, мы проходим мимо.
С другой стороны, Орден Гермеса озадачивает нас. Они используют Формулу и Метод, Теории и Эксперименты для осуществления своей Магии. Если это не основы Техномантии, то я не знаю, что это! Если бы Новый Мировой Порядок просто сел рядом с ними и поговорил, вместо того, что бы быть такими тупоголовыми, я уверена, у нас была бы еще одна дружественная Конвенция. Они взяли свое имя от древней группы, которая верила в защиту Масс от сверхъестественных врагов. Конечно же ничего не получилось, потому что маги были больше сосредоточены на власти, чем на выполнении миссии. Но сейчас они должны были увидеть, что и у Масс есть собственная сила.

Сыны Эфира, как правило, вежливые лунатики. Я не могу винить их за энтузиазм - черт, я понимаю их - но они полагаются больше на прихоть, чем на инструменты или методы. Большинство из их космических исследователей могут чертовски нервировать при встрече - вы знаете, некоторые из них путешествуют без какой-либо амуниции. Как они остаются там в живых, я не знаю - и когда они начинают палить по тебе из пушек, не смотря на научную невозможность огнестрельного оружия в космосе, твое терпение быстро истончается. Лично я полагаю, что большинство из них стали Мародерами уже очень давно.
Я знаю, ранее я ругала Адептов за то, что они покинули Технократию, но если серьезно, то они никогда не были так плохи, как Сыны Эфира. Им просто никогда не нравилась жесткость системы; ни они, ни мы не оборвали всех контактов. Сеть - общая территория, и наши Кибернавты исследовали её десятилетиями. Не все старшие Адепты так уж ужасны - это молодым киберотбросам я хочу оторвать голову при встрече. Они высокомерны и несносны в мире, где могут легко убить тебя. И долго они не живут. Мы работаем с теми, кто выживает, подкидывает информацию здесь, собирает данные там. Их успехи в значительной степени подтверждают, что Технократия - это не то место, где мы можем лучше всего реализовать себя.”.
“Так Адепты помогают вам покинуть Технократию?”-спросил Серый Волк, более чем немного удивленный.
“Что-то вроде того. Они просто рассказывают. А мы смотрим. У них есть свобода действий, которой нам катастрофически не хватает”. Садовница поднялась, потягиваясь и разминая суставы.
Лицо Серого Волка расслабилось и на лице медленно появилась улыбка.
“Спасибо, Дедушка... Наша Традиция молила об этом. Может быть это несколько преждевременно, но позволь мне быть первым, кто официально приветствует тебя в битве против Технократии. Покорители Бездн станут замечательной Традицией”.
Серый Волк встал и протянул руку Садовнице. Она посмотрела на его протянутую руку как на мертвую гремучую змею, а затем согнулась пополам, заходясь смехом.
“Нам! Присоединиться к *вам*? *К Традиция*? О, пожалуйста, ты должно быть шутишь”.
“Но я подумал, что ты сказала... Я имел ввиду, вы так несчастливы с... Я не понимаю”,-Серый Волк медленно опустил руку.
“О, Покорители могут уйти. Но у нас есть другие друзья, те, кто действительно понимает нас”.

Те Извне

“Ранее я упоминала Тех Извне. Вообще-то, они плохие, но если присмотреться, то не такие уж плохие, как можно ожидать. Во многих отношениях у них правильные идеи. Они... эммм, *реалисты*. Они видят разрушение во всем, и они правы. В их глазах единственная возможность вырваться вперед - это быть на стороне разрушения. И вообще-то это очень

логично, хотя и немного тоскливо. Когда Покорители сражаются с Нефанди и Мародерами, то это больше по привычке, чем по какой-либо значимой причине.

“Ты не можешь говорить это серьезно,-Серый Волк покачал головой.-Ты же сама говорила, что Покорители Бездн были созданы для спасения Земли. Лорды-Нефанди и Марадеры уничтожат наш мир, если найдут на него дорогу”.

“И кто скажет, что они не правы?-спросила Садовница.-Для них наш мир проклят и болен, и каждый рожденный на нем ребенок только увеличивает ложь существования” .

Было что-то печальное и злое в этом утверждении, и Серому Волку показалось, что он понял. Потеря любимого или ребенка может вызвать самые темные мысли.

По коже шамана пробежали мурашки, когда голос путешественницы опустился до шепота-крика:

“Еще так много можно узнать от тех, кто прошел через барьеры, так много истин, которые не понять засевшим на Земле глупцам. Странники во тьме - вампиры, оборотни, пришельцы, призраки, им известна эта скрытая мудрость. Вы знаете - вы *все* знаете! Почему вы здесь? Почему *на самом деле*? Не потому ли, что мир не принимает *вас* или потому, что вы не хотите принять *мир*? Статичный и больной, и вы все знаете это. Глубоко внутри вы знаете, что он умирает, и вы бежите. *Все* вы сбежали.”

Ната внезапно так плеснула по воде, что капли упали на листья, окружающие поляну и качнули ветки вокруг водоема. Ларс оторвался от костра, в который подложил очередную ветку. Взор Серого Волка слегка затуманился. Но, несмотря на это, он видел - сейчас особенно отчетливо - как Садовница бросила взгляд на светящийся циферблат на своем запястье.

“Я знал!-воскликнул он.-Ты *проверяла* часы”

“Какая чушь,-ответила Садовница. Ее голос вновь зазвучал отрывисто.-Вне этого места время течет по-другому. Какой смысл следить за временем?”

“Тогда *что* ты проверяешь, а?”-Ларс был рассержен, его глаза горели красным, а волосы стояли дыбом. Искорки безумия вспыхивали вокруг него в воздухе. “Я знал, что это подстава”

Рука путешественницы легла на пистолет. “Держись подальше, лич, если хочешь увидеть еще одну сотню лет.”

Серый Волк встал, и внезапно беспощадный воин оказался там, где прежде был миротворец. “Ты обманывала нас”.

Воздух вокруг них задрожал, прошел волной и сформировался в три фигуры, завернутые в плащи, и скрывающие свои глаза за черными светоотражающими очками. Один из них был на целую голову выше, чем остальные.

“Мне показалось, что я почувствовала тебя здесь”,-сказала Садовница, и в ее голосе прозвучали нотки облегчения.

“Мы наблюдали. И вели записи. Впечатляющее шоу”,-сказал низкий человек без бровей. В его голосе не было никаких интонаций. Позади него высокий

человек смотрел прямо в лицо разъяренного Ларса. Серому Волку не требовался взгляд Пробужденного, чтобы увидеть красное мерцание за стеклами его очков, а Примиум под его кожей вызывал легкие колебания по всей поляне.

“О нет,-голос Толкователя Грез слегка дрожал.

“Ну? Что ж, посмотри на *это*!”-Ларс уставился на высокого человека, гул безумия вокруг его головы стал почти осязаем. Если высокий человек и заметил что-либо, то не подал виду. Тем не менее, что-то было не так с цветом его кожи, как заметил Серый Волк. Едва заметная бледность и смутное чувство...

“Нет...-тихо повторил он, а затем посмотрел на Садовницу.-Теперь я знаю, почему ты говорила так свободно.”

“Что происходит?”-спросила Ната озадаченно и раздраженно. Циклон стояла, застыв на месте.

“Марадеры уничтожили мой корабль,-ответила садовница, протягивая руку низкому человеку. Он легко принял ее, и четверка начала исчезать.-Я всего лишь ждала своих друзей, чтобы они забрали меня, а пообщаться с вами было хорошей возможностью убить время. В конце концов, вы четверо *можете* правильно воспользоваться этой информацией.”

Серый Волк не улыбнулся. “Это то, на что ты надеялась”.

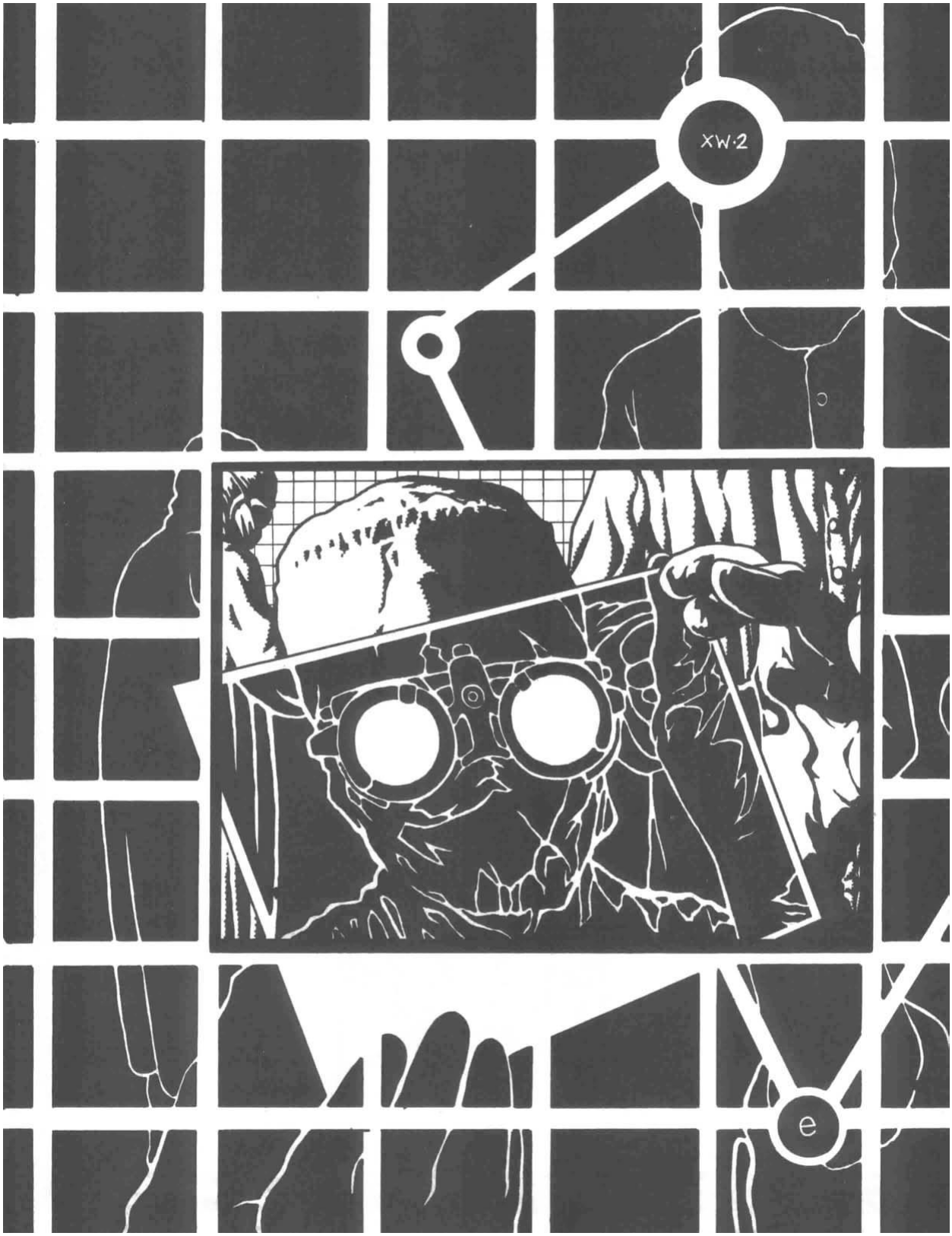
“Разделяй и властвуй”-сказала Садовница исчезая.

“Что она имела ввиду?”-спросила Ната.

“Лучше нам этого не знать”,-ответил Серый Волк, глядя на место, где исчезла рассказчица.

“Что ж, если вы ребята враги, то она оказала тебе немалую услугу, рассказав всю эту чушь”,-произнес Ларс, который снова сел на свое место так, словно ничего не случилось.

“Возможно,-Серый Волк покачал головой.-Но я не нуждаюсь в одолжениях Падших”.


XW·2
e

Глава вторая:
Крылья Икара

То, что технологии
делают возможным,
обязательно используется.
-Фрэнсис и Джозеф Гис,
“Собор, кузница и водяное колесо”

LeifJONES
1995

Часть 3
Технологии Бездн

О, да я просто люблю технические термины.
-Терри Фаррел (Дакс, из *“Дальний космос 9”*)

Технология

Немногие Конвенции зависят от Приборов так, как Покорители Бездн. Возможно, этого происходит из-за пристрастия к гаджетам или продолжительного влияния Итерации Икс. Как и Итераторы, Покорители фокусируют свою “магию” в первую очередь через все большие по размеру, улучшенные и все более запутанные машины. Однако, некоторые Методологии требуют процедур и модификаций от союзных Биоинженеров, вместо Инструментов и оборудования. Покорители ничто без умения быть гибкими и значительно более индивидуалистичными по сравнению со своими соотечественниками. Все что угодно, что поможет исследовать, безопаснее или тщательнее, является благом для них, и целая Методология, Исследование и Применение, посвятила себя развитию Технологии Покорителей Бездн пугающими темпами.

Одно из основных отличий Технологии Покорителей Бездн и техномагии, которую используют другие Конвенции - это практический опыт в Сфере Духа, известной как Физика Пространств (ФП для краткости). Несмотря на то, что некоторые группы, в основном из Нового Мирового Порядка, имеют доступ к этой “забытой” Сфере, Покорители Бездн могут похвастаться невероятным количеством мастеров данной Сферы. Многие из старых Повелителей Небес, кто дожил до сегодняшнего дня, постоянно пересматривают ФП с новых углов и точек зрения, бросая вызов классическим аксиомам, так как они считают, что вся наука при необходимости может быть пересмотрена. Такая свобода исследований приводит к постоянным инновациям - и вечным подозрениям со стороны других. С другой стороны, несгибаемые догмы других Конвенций порождают плохо-скрываемое презрение среди Покорителей. Тем не менее, секреты ФП делают Покорителей незаменимыми для Конвенций... пока, по-крайней мере.

В зависимости от учителя и направления обучения Покоритель Бездн может начать свою карьеру специализируясь в науке Связей или Физике Пространств.

Исторически, Связи являются специализацией Покорителей Бездн; Физика Пространств, в свою очередь, только совсем недавно получила распространение в Конвенции. В наши дни уже не характерно для Покорителя не уметь контролировать хотя бы некоторые аспекты материального постранства. Но настоящие специалисты пока еще

встречаются редко. Такие специалисты как правило исследуют Глубокий Космос (или конструируют Приборы для своих товарищей, которые позволяют им делать это), пока специалисты по Связи имеют дело с Ближним Космосом (т.е. Ближней Умброй) и материальной реальностью. Тем не менее, почти у каждого Покорителя Бездн есть хотя бы первый уровень ФП для защиты физического мира от “пришельцев”, что остается одной из основных зон ответственности Конвенции.
Вспомним, что вся “магия” считается случайностью в Ближней Умбре, что не существует Парадокса в Глубокой Умбре, и что каждый Горизонт или Умбральная Реальность имеют свои собственные законы. Покорители чаще, чем другие Конвенции, осознают непостоянную природу “случайных” и “банальных” процедур. Из-за этого многие из них используют обыкновенные гаджеты - акваланги, “нормальные” скафандры, автоматическое оружие, гранаты, галогеновые лампы и т.д. - в дополнение к своим Приборам и Эффектам. Иногда надежнее воспользоваться статическим вариантом, когда не знаешь, где находятся границы реальности.

Приборы

Как и другие Технократы, Покорители Бездн должны фокусировать свои манипуляции с реальностью через инструменты. Эти объекты значительно различаются для Методологий, и даже у различных технократов в зависимости от индивидуальной области интересов и опыта. Хотя Покорителям Бездн требуются средства для использования Технологии, они так же должны быть быстро заменимы в случае утери или уничтожения. Ниже перечислены некоторые наиболее часто используемые Покорителями Бездн Приборы. И снова напоминаем, что Покорители Бездн в основном очень индивидуалистичны, так что вариации не исключение, а правило.
Связи - Электронный Ключ (ЭК), сканер, телескоп, бинокль, Колебатель Матрицы (прибор для телепортации, как переносной, так и стационарный).
Энтропия - сканер (переносной), электронный и механические наборы инструментов.
Силы - сканер (ручной или большой, установленный на транспорт), Наступательный Электромагнитный Генератор (НЭГ - лазерная пушка), фонарь, лазерная указка, батарейки.
Жизнь - сканер (ручной или большой, установленный на транспорт), кибернетические или биотехнологические модификации, Наступательный Биоразрушительный Генератор (ОБГ - футуристическое ружье), аптечка, пластырь.
Материя - электронные и механические наборы инструментов, ультразвуковые приборы.
Разум - охватывающая голову радиогарнитура, аппарат виртуальной реальности, видео-экран.

Основы - сканер (переносной), Наступательный Квинтессенциальный Дисраптор (НКД - футуристическое ружье), Поглощающий Прайм Прибор (ППП), провода или трубки, зарядка.
Дух - сканер, Генератор Барьерного Поля (ГБП), аварийное снаряжение, некоторые виды транспортных средств, камера пересечения пространств, персональное фазовое устройство.
Время - Хронологический Визуализатор (ХВ - т.е. часы), Проходчик Бездн

Физика Пространства

Исследование альтернативных пространств - первейшее предназначение Покорителей Бездн.
-Тихоид, "*Физика Пространства: первый год обучения"*

Секретный козырь Конвенции, Физика Пространств, позволяет избранным Технократам путешествовать между мирами с относительной легкостью. Несмотря на стоимость и временные затраты было запущено производство транспорта на основе ФП, необходимого оборудования для их функционирования и Убральных кораблей, на которых относительно просто можно путешествовать.
Изучение ФП требует "магию" Сферы Духа и хотя бы три слота, точки в Технологии. В то время как некоторые Техномансеры за пределами Покорителей Бездн понимают ФП, немногие из них владеют действительно тайными теориями и редко могут продвинутся дальше двух точек без учителя-Покорителя. При необходимости, Рассказчик может трактовать Дух и Физику Пространств как совершенно разные Сферы, если персонаж хочет учить и то, и другое. В то время как оба аспекта работают одинаково, теории и практики имеют такие радикальные различия, что может потребоваться совершенно новый процесс обучения мага, для того, чтобы он стал мастером в обоих аспектах.
Странная природа ФП позволяет своим практикам получить приемущество по преодолению утолщенного Барьера в технократических областях. В местах, где наиболее мистическое с трудом преодолевает Барьер - научные лаборатории, индустриальные центры и другие высокотехнологичные места - способствуют межпространственной техномагии до тех пор, пока выдержано в рамках достоверных научных параметров - т.е. в правдоподобном научном стиле. Хотя, совершение перехода или перемещение предмета из Умбры, все еще является вульгарной магией сложность выполнения данных действий усложняется на несколько порядков. Например, в технократической лаборатории, созданной для проведения работ с Физикой Пространств, сложность преодоления Барьера достигает 3. Путешественнику, использующему ФП, нужен только один успех, чтобы переместиться между материальным миром и Пенумброй в таких местах. Естественно, что исказители реальности, использующие старомодную Сферу Духа, или использующие способности оборотни бросают со сложностью 9 и должны набрать не меньше 5 успехов, чтобы пройти. Открытие одиночных врат для большого объекта или группы, типа объекта или военного соединения,

увеличивает эту сложность до 6. С другой стороны, преодоление Барьера считается в этих местах случайным событием.
Обратное тоже верно: уголки дикой природы, такие как нетронутый лес или пещера гару, гораздо более труднодоступны Технократам для преодоления Барьера (сложность 9, минимум 5 успехов). Следовательно, зачистка точки - долгий и рискованный процесс в удаленных областях.
Местные духи редко бывают согласны с подобными действиями, и техномагия считается здесь банальной.
В городской местности высокотехнологические зоны, не подготовленные специально для техномагии и даже в Конструктах других Конвенций, сложность прохождения Барьера при помощи ФП уменьшается на один. Преодоление Барьера в этих местах банально и Покорителям нужно действовать скоординированно.
Большинство ФП-комплексов имеет стационарные приборы для движения и защиты. Хотя большая часть продвинутых Приборов требует для применения обученных Пробужденных, один или два Непросвещенных оператора могут использовать Генератор Барьерного Поля в случае необходимости. Внезапные путешествия требуют обученного персонала, а это Техномансеры с правильными Сферами для создания Эффектов. Ни один Конструкт не может быть использован для ФП, пока Покорители Бездн здесь не обоснуются.

Выживание в Умбре

Хотя ближняя Умбра (т.е. область внутри Горизонта) имеет атмосферу, аналогичную нашей, доктрина Покорителей Бездн постулирует, что миры за пределами Пенумбры (переход между Ближней Умброй и Реальностью) ядовиты для человека.
Это требует некоторой натяжки для Покорителей Бездн о том, почему Пенумбральное пространство ядовито: возможно, странные изменения в

химическом балансе в результате путешествий за пределы мира накапливаются и убивают; или, возможно, пространство Пенумбры токсично потому, что люди *верят* в то, что оно ядовито.
В любом случае, Технократы, проходящие через Пенумбру и вступающие на чужие миры, находящиеся “в тени” нашего надевают защитное снаряжение. В основном оно состоит из тонкой одежды и дыхательной маски. Более чужеродное окружение требует специальных костюмов и процедур (смотри третью точку Физики Пространств). Некоторые Покорители, как Садовница в Части 1, пренебрегают правилами и выходят сухими из воды. Но гораздо чаще Технократы, которые вступают на удивительнын Миры и тропы Умбры, страдают от странных эффектов, если их защитные приспособления неисправны, начиная от затруднений с дыханием и заканчивая продолжительными болезнями. Чем страннее окружающее, тем более тяжелыми будут последствия.
Основной комплект защитного снаряжения состоит из дыхательной маски, темных очков, воздушных фильтров или баллонов, специальной обуви и легкой одежды. Для наиболее опасных земных исследований (Арктика, глубокое море, пустыня, вулканы) есть специализированное защитное оборудование. Большинство групп одеты в Универсальные Костюмы (смотри “Приборы”), дыхательные маски и иногда легкую броню, если ситуация выглядит опасной. В особенно причудливых Мирах требуется тяжелый костюм защиты от окружающей среды, шлемов и силовых установок. Дальний Космос опасен. Выживание - результат проработанной защиты, продвинутой техномагии или деформирующей мутации в Падшего или Безумного.

Сбор Квинтессенции и Зачистка

Естественно, наше господство в этом мире зависит от нашего контроля над непостоянными Силами Прайма, которые наши уважаемые предки открыли благодаря скурпулезным исследованиям. Очевидно, что хотя их утверждения были ошибочными, их теории должны быть проверены на зерна истины, которые они без сомнения содержат. Ведь, в конце концов, они тоже были учеными.
-Тихоид, *Диссертация о Квинтессенциальной Физике*

Сбор и зачистка магических Узлов - одна из основных обязанностей Покорителей Бездн. Таким образом, техномагия Прайма является важной составляющей арсенала Конвенции. Часто ее называют “силами Прайма” или “энергией Квинтессенции”. Квинтессенция и Тасс поддерживают большую часть приборов Технократического Союза и используются во многих процессах. Естественно, что ОИП тратит много времени совершенствуя свой конроль над Праймом. Хотя Методология никогда не признает этого, но многие из их открытий базируются на разграбленных записях Инженеров Электродинамики. Слово “Эфир”, конечно же, никогда не упоминается. Большинство Космических Кораблей имеют устройства для сбора Прайма, называемые ППП (Поглощающие Прайм Прибор). Из-за банальной природы крупномасштатбной откатчик Покорители Небес проводят большинство операций через Барьер при помощи комбинации Материя3/Прайм3/Дух4.

Таким образом, Qui La Machina сохраняют невидимость для глаз смертных. И даже тогда Покорители могут прикрыть только небольшую площадь; публичное появление означало бы Парадокс, возмущение Спящих и случайные невинные жертвы.

Сбор Прайма не является полностью незаметным. Умбральные заборы могут ощущаться в материальном мире как внезапные холодные порывы или безосновательное чувство потери или скуки. Особенно чувствительные Спящие могут почувствовать, что с Узлом, высасываемым таким образом, происходит что-то ужасное, даже если они ничего не видят в этом месте. Очевидные формы Тасса - магические грибы, светящиеся кристаллы, чистая холодная вода и т.п. - исчезают во время процедуры Зачистки; и еще хорошо, если они просто теряют свою иномирную силу и становятся унылыми и пустыми. Городские Узлы зачастую приобретаются легально, а затем перекачиваются при помощи стационарных устройств. Если все это не помогает, то команда поглощения отправиться туда с портативным поглотителем квинтессенции и соберет все, что сможет.

Некоторые процедуры и устройства выдергивают новые Узлы из Узора. Эта опасная банальная практика занимает некоторое время - в лучшем случае несколько часов - и требует от 20 до 25 успехов на кубиках. Значительно проще забрать что-то другое - Тасс или направить поток Квинтэссенции в установки Технократии. В конце-концов, кто еще сможет воспользоваться ей наилучшим способом? Конечно же не эти неорганизованные и иррациональные Маги Традиций. Как только Технократы получают в свои руки необработанную Квинтессэнцию или Тасс, они немедленно используют ее для подзарядки своих батарей.

Чаще всего команда *зачистки* занимается поглощением Узлов. *Окончательная зачистка* требует действия Прайм 5, чтобы полностью прекратить течение Прайма, “закрыть клапан”, так сказать. Большинство Технократов считают это пустой тратой времени и предпочитают наложить руки на Узел. Со временем чуждая природа технологий накладывает свой отпечаток на Резонанс Узла, “подстраевает” его под нужды Технократии и делает его совершенно бесполезным для нужд “естественных” магов. Зачистка - драматическое событие, и лучше оставить его на усмотрение Рассказчика и ролевой процесс. Правила по выкачиванию Квинтессенции и дезинфекции для тех, кому они интересны, представлены в разделе “Прайм” ниже. **The Book of Chantries** (страница 132-136) содержат больше информации об Узлах и их зачистке.

Распространенные эффекты

Все Покорители Бездн получают азы Связи и Физики Пространств во время своего обучения в Академии Галлея. После этого их личные интересы определяют их технологическое образование. Тем не менее, те, кто выбрал исследование Дальнего Космоса получат более основательные знания в Физике Пространств, в то время как те, кто предпочел подземные исследования, могут совершенствоваться в познании Материи.
Не смотря на то, что основные Эффекты остаются практически неизменными во всех Методологиях, Покорители Бездн поощряют креативность при использовании своих Технологий. Выживание Покорителя может зависеть от его способности быстро соображать и мгновенно импровизировать. Из-за того количества времени, которое большинство Покорителей Бездн проводит по другую сторону Барьера, Парадокс не является для них такой проблемой, как для других членов Технократии. Тем не менее многие “игнорируют” данный путь и предпочитают потратить много времени для смягчения операции в нашем мире после того, как потратят много времени в зонах “облегченной” реальности.

Связи

Наша Конвенция более приспособлена для мультипространственного восприятия, требующего превосходства в науке Связей, благодаря развитому чувству пространства и нашему базовому принципу думать более чем в одном направлении или плоскости одновременно.

Тихоид, “*Физика пространств и Искатели Бездн”, Вступление*

- **Расчет Кинематики**

Данная процедура помогает Покорителям Бездн рассчитать расстояние до объекта, рассчитать движется ли он “к” или “от” точки наблюдения и узнать его положение относительно нее. Это может быть полезно как на близких, так и на дальних дистанциях. Так как большинство Покорителей Бездн ориентируются в трех пространствах, таких как космос, океан и подземлья, им значительно проще дается “мышление Связями”, чем большинству

других, “привязанным к земле” магам. Вот почему Покорители Бездн мыслят в трех измерениях, в то время как остальные только в двух.

○ ○ ○ Сканирование области
При помощи широкополосного сканера Технократ может исследовать несколько мест одновременно (см. **Внимательность** у **Магов**). При работе на враждебной территории эта процедура является стандартной практикой и используется, когда есть много потенциальных мест для засады. Обычно один Покоритель следит за показаниями сканера, в то время как остальные выполняют миссию.

○ ○ ○ или ○ ○ ○ ○ Шаттл
При введении приблизительных координат и текущего местоположения в Колебатель Матрицы (см. Приборы) Покоритель может телепортироваться между этими двумя точками. Это может быть рискованным - ботч может распылить его атомы (вызвав физические повреждения) или запереть “между реальностями” (т.е. Парадокс Реальности). Большие Матрицы - на четыре точки Связи - позволяют переносить других людей или объекты с собой. Небольшая Дополнение, **Замедлитель Шаттла**, осложняет для других перемещение в области вокруг Покорителя. Оно добавляет +1 к сложности путешествия при помощи Связи в радиусе трех ярдов вокруг Покорителя и и длится пока работает Эффект. Для увеличения области замедления шаттла добавь +1 к сложности для Покорителя на каждый три дополнительных ярда (Связи 4 и выше).

Физика Пространства (Дух)

Если даже остаточная мыслительная деятельность отражается на Вселенной, то существует четкая грань между тем, откуда происходит мышление и тем, что представляет из себя Вселенная. Иногда, особенно в Дальнем Космосе, где обнаруженная разумная жизнь последовательно развивается все более чуждой, эту грань трудно или даже невозможно пересечь при низких возможностях.
-Тихоид, *Физика Пространств: Первый год обучения*

○ Оценка барьера/Сканирование местности
Данный Эффект позволяет Техномагу оценить статус Барьера в определенной местности. С ее помощью он может оценить насколько он относительно плотен и найти уплотнения или утончения. На три и более успеха Покоритель Бездн с этой способностью так же может засечь переход прежде, чем кто-то его совершит.
Существует несколько вариаций: при добавлении Времени 2 к Эффекту Технократ может просканировать переход еще до его появления. Связи 2 позволят ему проверять Барьер на значительном удалении или оценивать силу Барьера в другом месте, а Связи 3 сразу в нескольких местах.

○ ○ Укрепление Барьера

Один Покоритель Бездн может использовать этот Эффект для того, чтобы поддержать Барьер против опасных переходов и, прежде всего, предотвратить его вообще. Предположим патруль Пограничной Службы засек проникающих в лабораторию Гару.
Сложность - 7, он увеличивает уровень Барьера за каждый успех на +1, чем, возможно, поймает Гару в ловушку, но, скорее всего, выйграет себе время на то, чтобы позвать на помощь. Этот Эффект так же может быть использован для того, чтобы повысить уровень Барьера на долгое время и сделать его перманентным, что часто используется в станционарных лабораториях.

○ ○ Сканирование дальнего Космоса
Астрономы или исследователи Ближнего и Дальнего Космоса используют данный Эффект для дальнего дистанционного сканирования. Мощность зависит от размера и сил объекта или сущности, подвергающейся сканированию: маленький, удаленный или незначительный объект будет тяжело сканировать (сложность от 8 до 10), в то время, как огромная, мощная или очень близкая цель будет засечена просто (сложность от 4 до 7). Как и Эффекты выше, данная способность обычно комбинируется со Связью.

○ ○ ○ Незаметное пересечение Барьера
Этот Эффект позволяет Покорителю Бездн пройти в Ближний Космос без возмущения Барьера. Например, Гару при пересечении Барьера вызывают временные возмущения и так предупреждаю всех, обладающих соответствующими технологиями, о своем присутствии. Аккуратный Покоритель Бездн частично растворяя Барьер и закрывая его за собой, что не создает “ряби” в ткани пространства. Такой переход сложнее совершить (+2 сложности), чем большинство Эффектов перехода тем, что требует на два успеха больше, чем обычно.
Кое-кто с таким уровнем мастерства может извлекать кого-то или что-то попавшее в ловушку непосредственно за Барьером (как муха в липкой бумаге), используя те же самые процедуры, что и при прохождении.

○ ○ ○ Космическое путешествие
Этот уровень умений позволяет Покорителю Бездн путешествовать на короткие дистанции за пределы Пенумбры без специального снаряжения. Подстраивая своё оборудование к условиям внешней среды Покоритель может выдерживать любые эффекты Иных Реальностей всего лишь при помощи дыхательной маски, хотя на него все равно будут воздействовать погодные условия, нулевая гравитация, вода, вакуум и т.д.

○ ○ ○ ○ Перестройка Барьера
Если Барьер остается поврежденным не смотря на “заплатки”, продвинутые Покорители Бездн могут использовать его остатки для перестройки в барьер, который может быть усилен позже. Этот Эффект повышает Барьер на один уровень за каждые три успеха (сложность зависит от локальных условий и начального уровня Барьера, обычно от 6 до 9).

○ ○ ○ ○ Пересечение чужого Барьера
Другое теоретическое применение Физики Пространств на данном уровне - возможность проколоть Барьер, созданный вокруг другой "физической реальности" вне зависимости от того, был ли он создан при помощи магии или внеземным разумом. Сложность прокола Барьера естественным образом определяется уровнем Барьера, но на +2 больше при попытке пересечь аналогичный Барьер на Земле (максимум 10).

○ ○ ○ ○ ○ Создание Барьера
На это уровне Физики Пространства Барьер может быть создан в любом месте без предпосылки к его существованию. Это часто используется при создании тюрем или "ловушек для акул" в Дальнем Космосе. По одному уровню Барьера может быть создано на каждые два успеха (сложность 8). Продолжительность существования Барьера так же зависит от количества успехов.

○ ○ ○ ○ ○ Дальние Космические путешествия/Пробивание Барьера Реальности
Путешествующие Покорители Бездн, использующие данный уровень Физики Пространства, совершают переходы в Ближнем и Дальнем Космосе за очень короткое земное время. В сочетании со Связями этот Эффект становится **Вратами.**
Этот Эффект так же позволяет Покорителям перемещаться из одной реальности в другую, давая возможность проходить в реальности Горизонта без необходимости пересечения порталов - излюбленная тактика космодесантников свалится противнику на голову.

Сила

Наука Физических Сил предположительно является одной из фундаментальных вторичных наук для Покорителей Бездн. От физического анализа Вселенной, до лаборатории и исследований в области безопасности - все это применяемое и необходимое дополнение к навыкам Покорителей.
-Тихоид, *Советы студентам*

○ ○ Усовершенствование лазера
Позволяет техномансеру усилить мощность любого прямого светового луча до уровня лазера. Таким образом, лазерные указки могут стать невероятно опасными в руках сотрудников безопасности Покорителей Бездн, особенно для прогульщиков их лекций. Многие носят маломощные лазеры, используют стандартный лазер для прицеливания, а затем усиливают его до смертельного уровня (не играйте в лазертаг с этими людьми...). Повреждения считаются как и любые другие атаки Силой.

○ ○ ○ Создание лазера
На этом уровня любой источник света становится смертельным оружием. Покорителю Бездн нужно иметь любой направленный источник света и

линзы - прозрачный кусочек пластика, призма, очки и т.п. - для фокусирования света. Таким образом можно элементарно создать лазерный луч, но это очень опасно и может привести к повреждениям Силой. Оружие Покорителей Бездн фокусирует Прайм2 из источника энергии и комбинирует ее с Эффектом для создания автономного лазерного оружия. Обе эти методики характерны для Пограничной службы и других сил безопасности, работающих в Дальнем Космосе.

Жизнь

Науки Жизни не обязательны для Покорителей Бездн, и обычно мы оставляем подобные анализы ученым, которые ее занимаются, таким как те, кто работает с Биоинженерами и Итерацией X. Тем не менее полезно иметь возможность просканировать и понять данные сканеров, когда представителей наших братских Конвенций нет рядом.

-Тихоид, *Физика Пространства и Искатели Бездн, Вступление.*

○ Сканирование форм жизни

Этот простой сканер показывает присутствие живых форм и их магическое ослабление или усиление (“Это нормальная акула или создание Биоинженеров?”). Данный Эффект помогает исследователям сделать выбор между сражением и бегством.

○ ○ Защитный экран против низших форм жизни

Для создания данного Эффекта покорители зачастую используют высокочастотные генераторы или распыляют химикаты. Успешный Эффект отталкивает низшие формы жизни. Это особенно актуально для Акванавтов, которые часто имеют дело с опасными кишечнополостными (медузы, анемоны и т.д.). Эти животные будут подпадать под Эффект в области его

действия (один ярд за успех). Хотя, для того, чтобы прогнать требуется от одного до трех успехов; четыре или больше успеха требуется для защиты от гигантских созданий или агрессивных групп.
При добавлении Связей 3 и Прайма 2 (и какого-нибудь ультразвукового оборудования или химических реагентов) к **Защитному Экрану,** можно создать смертельную зону. Любые жизненные формы на пути эффекта или в его радиусе будут получить аггравированные повреждения в соответствии с успешностью броска.
Каждая Методология использует различные фокусы для данных Эффектов, зачастую совпадающие. Большинство команд использует батареи Первичной Энергии, чтобы увеличить повреждения, если это необходимо. Покоритель должен решить, какую функцию он активирует до включения; смена требует другого броска.

○ ○ ○ Защитный экран против высших форм жизни

Этот Эффект работает как **Защитный Экран** выше, но наносит повреждения или отпугивает высшие формы жизни, такие как акулы, дельфины или люди. Параметры излучения будут заставлять существ за пределами области чувствовать себя некомфортно; большинство сбежит, если не сделает успешный бросок Воли (сложность 6), чтобы находится поблизости.
Если вы добавить Связи3/Прайм2 к **Экрану**, то Покоритель может настроить Эффект на убийство, что будет наносить соответствующие аггравированные повреждения. Это может, конечно, подействовать и на друзей Покорителей, если они окажутся в радиусе действия. Чем крупнее и агрессивнее цель, тем больше успехов необходимо для успешного прохождения процедуры.

○ ○ ○ Адаптация

Наиболее распространенная процедура для тех, кто путешествует по странным местам позволяет проводить ряд модификаций в теле: уплотненная кожа, жабры, светящиеся глаза, перепончатые пальцы, воздушные фильтры, ускоренная регенерация и даже когти. Большинство форм **Адаптации** требует обширных операций, кибернетических имплантантов или пластики в качестве фокуса, и многие из проводимых операций вульгарны. В отличие от Итерации X, многие Покорители Бездн предпочитают обширные операции или странные изменения; те, кто путешествуют за Горизонт или живут на подводных базах Конвенции, нуждаются в них для выживания.
По большей части процедуры **Адаптации** позволяют Покорителям выживать во враждебном окружении либо временно под действием Эффекта, либо (если речь идет об устойчивой модификации) постоянно. Кратковременные модификации как правило требует оборудования для выживания. Получается неудобно, если Эффект заканчивается во время подводного погружения; многие путешественники по этой причине держат под рукой дополнительный фокус (т.е. другое оборудование) просто на всякий случай.

Материя

Изучение Материи параллельно изучению Физики Пространства, так как Материя - это то, через что мы определяем пространство "физического мира", которое мы воспринимаем как реальность.

-Тихоид, *Физика Пространства и Искатели Бездн, Вступление*

○ Измерение

Этот Эффект позволяет технократу сканировать и измерять объекты, находящиеся от него в 50 шагах. Возможные применения включают: вычисление углов в схемах; локализация и измерение возвышенностей и выходов пород; перемещений объектов и судов; анализ содержания солей и их типов, классификация пород и их расположение; а так же геологической активности. На четыре и более успехов, со сложностью 8, он так же может определять местоположение форм жизни через вытеснение локальной материи (вода, воздух, твердые тела). Большинство сканеров замечают изменения в типах материи вокруг Техномансера; если в подземной пещере повышается уровень метана, эти изменения будут замечены...

○ ○ Незначительные изменения окружающей среды

Этот Эффект позволяет Покорителям манипулировать материей в непосредственной близости (один ярд за каждый успех) от себя. В это входит перестройка связей и взаимодействий, экстрагирование кислорода для дыхания и перестройка или уничтожение твердой материи таких как земля или камень. Чем плотнее материя, тем больше успехов для Эффекта требуется; относительно мягкая материя требует от одного до трех успехов, в то время как для прохода через скалу требуется четыре или более.

○ ○ ○ Значительные изменения окружающей среды

Этот Эффект напоминает предыдущий, но с более мощным результатом. Машина может начать делать то, ради чего никогда не была предназначена, или камень и другие упрямые материалы могут быть уничтожены и перестроены. Чем плотнее материал, тем больше успехов требуется Техномансеру. Акванавт может исследовать ледяные пещеры под Антарктикой. Пещеры сдвигаются, и он попадает в ловушку, казалось бы навсегда. К счастью, он притащил с собой свою Акватическую Виброрезонансную Дрель, которую он использует против льда. Используя свой аппарат для воспроизведения Эффекта, он быстро разламывает лед и высвобождается. (Игрок выкинул четыре успеха по сложности 6, так как лед очень прост для манипуляций).

Разум

Исследования Разума - не наша работа, не наше поле поисков. Мы должны продолжать наши поиски вовне.
-Тихоид, *Советы студентам*

Бл, ббл, ббл, блл, бблсссбс
-Тихоид, после первой личной встречи с Марадером

Мы должны осознавать угрозу, которую несут Искатели Бездн, которые были в продолжительном контакте с чуждым интеллектом...
-Тихоид, из речи своим сверстникам после продолжительного лечения

○ Детектирование ментальных аномалий
По данным ментального сканера Чистильщик может зафиксировать подвергался ли или нет объект травмирующим ментальным манипуляциям - безумие или ментальный контроль при помощи магии, Тишины, вампирских дисциплин или Даров Гару. На три или более успехов можно выяснить природу и происхождение оказанного воздействия, на пять или более Покоритель может различить детали команд или ментальных пыток, которыми подвергается объект и оказать соответствующую помощь.

○ ○ Корректировка небольших аномалий
Немного поработав Чистильщик может исправить простые ментальные отклонения, позволяя разуму исцелить себя самостоятельно. Обычно это отменяет повреждения в течение одной недели минус один день за каждый успех. Примеры простых аномалий: краткий контакт с Марадерами, фейской Зачарование и кратковременные эффекты дисциплины Вампиров **Доминирование.**

○ ○ ○ Корректировка больших аномалий
Через вход в подсознание пациента и терапию во сне, а так же повторение обучения во сне, целитель может исцелить более серьезные ментальные повреждения. Лечение комплексных аномалий поможет поставить на ноги того, кто совсем потерял человеческий облик. Примеры комплексных аномалий: значительное воздействие Марадеров, продолжительное воздействие дисциплинами Проклятых **Доминирование и Присутствие**, или промывка мозгов.
Зачастую требуются месяцы лечения, минус один день за каждый успех при броске, с одним возможным перебросом каждый день.

○ ○ ○ ○ Регулировка состояния
Данный Эффект работает с основательным контролем разума, таким как **Социальная Обработка**, производимая Новым Мировым Порядком. Обычно, Социальная обработка никогда полностью не снимается, только подавляется. Воздействие данного Эффекта объясняется его тонкостью - если социальная обработка Технократа будет полностью отменена, то начнутся разбирательства.

Тем не менее, если один важный, но небольшой пункт Обработки будет вычеркнут, оперативник будет лоялен Покорителям Бездн больше, чем Новому Мировому Порядку.

○ ○ ○ ○ ○ Лоботомия

Ученые из Института Ментального Здоровья Декарта редко используют данный Эффект. В безнадежном случае или в случае, если Покоритель потерял последние остатки уважения и статуса, магическая лоботомия может быть предпочтительней смерти. Процедура полностью очищает некоторые области разума и зачастую наносит повреждения памяти пациента о его Аватаре. После восстановления пациент может быть отправлен на простую техническую работу или в качестве слуги. Эта практика вызывает много критики у большинства молодых Покорителей Бездн, которые верят, что смерть лучше, чем жизнь в качестве овоща.

Первичная Энергия

Покорителю Бездн необходимо знать основные положения науки о Первичной Энергии, так как его пути лежат в реальности, где основополагающая энтропия изменчива. Как Покоритель Бездн, он должен быть способен проанализировать сложную структуру таких реальностей.
-Тихоид, *Фотоны и Квинтоны, Часть первая*

○ Определение потока Квинтессенции

Эта процедура позволяет Покорителю Бездн найти и проследить потоки Квинтессенции, которые ведут к Узлу и оценить локальный уровень Первичной Энергии. Сильные источники легко

обнаружить, в то время как слабые потоки требуют больше работы. Проверка уровня Квинтессенции зачастую происходит одновременно с локализацией.

○ ○ Отклонение Первичной Энергии

Обращаюсь к источнику Квинтессенции (включая силы его собственного Аватара), Покоритель может вызывать кратковременный Эффект, понижая сложность броска на магию, или беря силы из ниоткуда. Очевидно, что Покоритель знает, что его действия требуют некоторое количество энергии; продолжительные действия требуют постоянного истечения Квинтессенции, а следовательно батарей.

○ ○ ○ Выкачивание Узла

Этот Эффект позволяет подключиться к Узлу Квинтессенции или осушить его, делая временно бесполезным. Технократ должен находится непосредственно в Узле для проведения процедуры. Уровень Узла определяет сложность процесса (смотри таблицу). Каждый бросок занимает 15 минут игрового времени - аппаратура должна быть настроена, перезагружена, разогрета и т.д. Действительно большие Узлы требует много работы, и они долгое время не осушаются. Выкачиваение или перемещение большого количества Квинтессенции в одно мгновение содержит вульгарную магию, ведь по сути оно представляет серьезное изменение ткани реальности.

Уровень Узла	Сложность	Необходимые успехи	Необходимое время
1-3	+0	3-5	один день
3-5	+0	5-10	шесть часов
Узел Мира	+1	10-15	шесть часов
Место Силы	+3	15-25	четыре часа

Ботч на зачистке высвобождает ужасающие силы. Все в радиусе 20 ярдов получает по три уровня аггравированных повреждений за каждый уровень выкачиваемого Узла. Ответный удар Места Силы будет равен 12 уровням повреждений. Они могут быть поглощены.

○ ○ ○ Конвертирование Узла в Тасс

Технократ конвертирует всю доступную Квинтессенцию из Узла в Тасс, переводя ее в какой-либо доступный портативный источник. Это позволяет ему отводить Квинтесенцию для подпитки многих Тасс-питаемых приборов, которые используют Конвенцию. Конвертация Квинтессенции Узлов в Тасс ограничена и требует времени: каждый бросок занимает полчаса игрового времени.

o o o o Осушение Узла
Этот Эффект полностью осушает Узел, перемещая его Квинтессенцию в другой Узел, мага или другой подходящий сосуд. Если Узел может быть перезаряжен,то он все равно восстановиться и пополнится Квинтессенцией. Осушение Узла полностью сложно и занимает много времени: каждый бросок занимает час игрового времени. После того, как Чистильщик заканчивает процесс, Узел остается осушенным, пока кто-нибудь его не наполнит.

o o o o o Окончательная Зачистка
Данный Эффект аннигилирует способность Узла проводить Квинтессенцию. По большей части это делается только тогда, когда источник Резонанса заражен ритуалами Нефанди или Марадерами. В этом случае потеряна вся Первичная Энергия, и Узел должен быть зачищен до того, как вся Квинтессенция в нем закончится. Каждый бросок зачистки занимает час игрового времени.

Время

Теория Темпорального Поля - это первоочередное направление исследований для Покорителей Бездн. Потенциально она может стать столько же фундаментальной, как и Физика Пространства, и дополнить ее.
-Тихоид, *Изучение времени: краткое эссе*

Изучение времени в лучшем случае опасно, а в худшем является самоубийством.
-Тихоид, в приватной беседе со студентами.

o Расчет четырехмерного пространства
С помощью этой процедуры Хрононавт может просканировать и провести расчет взаимодействия четырех измерений вокруг себя. Любые манипуляции, такие как Эффекты магии Времени, становятся очевидны.

o o Манипулирование Фрагментами Времени
Наблюдая за потоками времени Хрононавт может считывать на 10 минут в прошлое или в будущее. Естественно, что это в лучшем случае туманная перспектива. Ближайшие сканирующие время приборы, тем не менее, могут показать Покорителю возможные засады или идентифицировать преступника, который атаковал его друзей несколько минут назад.

o o o o Создание локального временного поля событий (ЛВПС)
При помощи данной процедуры, устойчивое временное поле событий окружает Покорителя или другие объекты, отделяя течение времени за пределами поля. Распространенным применением является создание кармана “без времени” внутри Электронной Сети, позволяющего Кибернавтам работать интенсивней (с ближними системами, естественно) без каких-либо временных затрат, пока какие-то обязательные рутинные операции просто являются запрограммированными.

○ ○ ○ ○ ○ Создание и изменение Временного Поля Событий

Данный Эффект позволяет Покорителям Бездн создавать Временное Поле Событий вокруг определенной точки во времени. С помощью ЛВП, и локального ЛВП вокруг Хрононавта или другого объекта, взаимодействие между двумя ЛВП может быть изменено нужным образом. Результатом является путешествие во времени.

Тестовые объекты не могут засечь перехода между разным временем; они просто исчезают в одном моменте и появляются в другом. Чтобы избежать ужасающего эффекта Парадокса, процедуры используется только для путешествия в определенный момент в будущем. Обратное путешествие в точную секунду отправления, опять таки, вызывает Парадокс. Даже такие путешествия в будущее опасны: если Хрононавты неудачно встретят самих себя, то Парадокс выкинет их обоих из реальности. В зависимости от хода истории может последовать цепная реакция.

Сложность броска для данного Эффекта варьируется от 8 для путешествий вперед до 10 для обратных перемещений.

Важное примечание: Помните, что Хрононавты - Покорители Бездн, которые по большей части могут не беспокоиться о Парадоксе. Большинство Технократов так же верит, что большие ошибки при путешествии во времени могут вызвать непоправимые разрывы реальности. Любой Хрононавт из Покорителей Бездн, который сознательно изменяет важные моменты истории, которые влияют на настоящее, будет без сожаления уничтожен своими же. Ошибки при проведении процедур со временем могут принимать несколько интересных форм: Хрононавты могут пропадать, внезапно постареть или помолодеть, обнаружить себя живущим в подворотне,

затеряться во времени, или оказаться объектом внезапной массовой амнезии, типа: “*Кто* ты? Я не помню тебя!”

Индивидуально Подпитываемые Технологии (ИПТ) и Оружие

Большинство комплексных процедур, представленных ниже, особенно некоторые типы оружия, могут быть так же использоваться как Приборы, что позволяет Технократам, у которых отсутствуют соответствующие Сферы, все равно использовать их Эффекты. Покорители, у которых данные Сферы есть, могут запускать их при помощи аппаратуры. Большая часть оружия имеет “Аретэ” 5 и Квинтессенцию 25, тратя по одной Квинтессенции за выстрел, и требует броска Ловкость+Огнестрельное оружие (сложность 6) для использования. Действительно мощные лазерные пушки (редкие и дорогостоящие, эквивалентны Талисману на 4 точки) имеют “Аретэ” 6 и 35 Квинтессенции. Все магические выстрелы должны задеть свою цель чтобы нанести повреждение.

В глубинах космоса и в расположении аванпостов технократии такое оружие встречается редко. На Земле оно является вульгарным. Чтобы не делать раздельный бросок на магию и оружие всегда, когда кто-то делает выстрел, просто принимаем, что оружие работает и делаем бросок от семи до девяти кубиков (сложность 6) при попадании. Ботч означает бросок на повреждения Парадоксом того, кто его использовал.

Увеличение риска ограждает Покорителей Бездн от вольностей с высокотехнологичным оружием вне Конструктов Технократии или кораблей.

Материально-Энергетический Конвертер (МЭК) (○ ○ Первичная Энергия или ○ ○ ○ ○ ○ Первичная Энергия)

Как **Биодизраптер** и **Дезинтегратор** ИПТ оперативников Пограничной Службы фокусирует Эффект при помощи эксклюзивного оружия. Касаясь своей цели кондукционным стержнем, оперативник разрывает Жизненный Узор своей жертвы.

МЭК - оружие ближнего боя - атакующий должен сделать успешный бросок Ловкость+Ближний Бой (сложность 6). Так как оно может быть настроено как на оглушение, так и на уничтожение, то это оружие предпочитают члены ПС, которые работают на охране Конструктов. Уровень 2 оглушает жертву как **Крушитель Костей**; уровень 5 позволяет Покорителю уничтожить живую цель.

Лазерник (○ ○ ○ Силы, ○ ○ Первичная Энергия)

Традиционное оружие из научной фантастики; генерируя и стреляя высокомощным лучом концентрированного света, десантники Пограничной службы сжигают свою цель. Как и все Эффекты Силы, **Лазерник** причиняет больше повреждений, чем большинство магических атак, даже если эти повреждения неаггравированные. Это автономное оружие.

Дезинтегратор (○ ○ ○ Материя, ○ ○ Первичная Энергия)
ОИП создало Дезинтеграторы для десантников. С этим Прибором обычная пушка может быть гораздо опаснее в руках тренированного оперативника Пограничной Службы. Используя пули с катушкой из медной проволоки Покорители могут создавать краткое, но мощное электромагнитное поле, которое разрывает молекулярные связи внутри цели.
Биодизраптер, схожий по Эффекту Прибор, использует Жизнь 3 для того, чтобы создавать световой выстрел, наносящий аггравированное повреждение живой цели. Хотя данная вариация является достаточно вульгарной, Пограничная Служба, работающая над подземными исследования предпочитает её. ПС, работающая в море или дождевых лесах, предпочитает этому оружию Дезинтегратору.

Нитрогеновый Наркоз (Кессонная болезнь) (○ ○ ○ Жизнь, ○ ○ Материя)
Каждый, кто возвращался из зоны с высоким давлением в зону с низким давлением без постепенной декомпрессии - объект нитрогенного наркоза, потенциально фатального состояния, характеризующегося пузырьками газа, формирующимися в крови. Это невероятно болезненное состояние известно не только десантникам, но и пилотам, и исследователям, которые могут преодолевать различные атмосферные давления.
Этот ИПТ должен быть использован в следующих случаях - декомпрессия костюма или помещения, или при внезапных перепадах давления. Под этим Эффектом повреждения считаются как обычно, но могут быть поглащены и не быть аггравированными. Тем не менее, если жертва потеряла хоты бы один пункт Здоровья, она продолжает терять дополнительные пункты Здоровья за ход, пока она либо не умрет, либо не будет излечена при помощи данного Эффекта, либо действие декомпрессии заканчивается.

Устройство Модификации Поведения (УМП) (○ ○ ○ Энтропия, ○ ○ ○ ○ Разум)
Члены Отряда Нейтрализации которые:
а) обучают новых оперативников
б) переобучают оперативников, которые прошли обработку Новым Мировым Порядком
в) выполняют опасные для разума операции под наблюдением
супернатуралов и паранормальных феноменов зачастую используют УМП. Во время проведения модификации преподаватели ОН прикрепляют электроды к черепу объекта, затем подключают к монитору TV и компьютеру. Используя дисплей обученный психолог под наблюдением Читильщиков, отбирает и изменяет соответствующие воспоминания. Профессионалы в Институте Ментального Здоровья Декарта часто используют УМП, которые могут применять в поле для небольших корректировок.

Создание Конструкта Горизонта Реальности (○ ○ ○ ○ ○ Физика Пространства, ○ ○ ○ ○ Материя, ○ ○ ○ ○ Первичная Энергия)
С обоснованным и адекватным планированием, Покорители Бездн могут создавать базы в Горизонте Реальности и Конструкт под специфические потребности индивидуальной группы. Особенно большие Реальности Горизонта, такие как Исследовательский Центр Коперника, могут потребовать от двух до двухсот специалистов-строителей.
Постройка Реальности Горизонта очень сложна. Подбор параметров, переменных и спецификаций может занять месяцы работы. Как правило, постройка крошечной карманной Реальности (размером с дом) занимает месяц, среднего размера (городской квартал) от трех месяцев до года, и гигантские - несколько несколько лет для завершения. При этом, Реальность Горизонта включает в себя больше места, чем занимает.

Транспортные Врата (○ ○ ○ ○ ○ Связи, ○ ○ ○ ○ ○ Физика Пространства)
Проходя через эти “врата” корабль переносится в точку в Глубоком Космосе - это доступно только элитным пилотам - после невероятного количества приготовлений. Перевод “переходом” пилоты сканируют точку прибытия в поисках объектов, с которыми могут столкнуться. Только в самых редчайших и экстремальных случаях “врата” открывают в неисследованные территории. Судно, проходящее через “врата”, должно быть соответствующим образом подготовлено: инженеры ОИП устанавливают сеть трубопроводов Тасса, которые позволяют распространять Эффект на всю его структуру. Раньше при прохождении Врат происходили флуктуации, которые повреждали суда - оставляли части судей и экипажа плавающими в Глубоком Космосе.
Так как требуется высокий уровень мастерства для прохождения врат хорошие пилоты пользуются огромным спросом, особенно при перемещении огромных транспортников и экспедиций в Глубокий Космос. Как известно, понятие “вульгарная магия” не существует в Глубоком Космосе - таким образом сложность определяется дальностью перемещения. В лучшем случае, **Транспортные Врата** требуют пять успехов со сложностью 8. Неисследованные или искаженные территории требуют сложности 10.

Технологические Приборы

Из всех просвещенных агентов Технократии Покорители Бездн больше всех
любят магические штучки по следующим причинам: им нужно оборудование для выживания во враждебной среде; их лидеры доверяют своим агентам больше, чем другие Конвенции; их работа часто проходит вдали от статичной реальности Земли, так что у них мало шансов сделать заказ на дополнительное оборудование; и, наконец, многим из них лучше дать готовые игрушки, чем они будут изобретать что-то новое по ходу путешествия.

Без необходимости ОИП Покорителей предпочитает Талисманы, которые могут использовать аколиты. Ведь все таки, десантники, Просвещенные или нет, бесполезны, если не могут стрелять из мощного оружия, пилотировать Умбральные суда или активировать защитное поле. Естественно, эти специализированные агенты не могут просто взять и использовать то, что им дают: они должны быть подготовлены к тому, чтобы принять то, что они делают, обучены применять данное высокотехнологичное оборудование правильно, не ломая его и не причиняя вреда себе. Обычно, если Спящий пытается использовать оборудование Покорителей Бездн без недель или месяцев подготовки, он обречен на провал или Парадокс, а может быть и оба этих явления.

За Горизонтом Парадокс не представляет угрозы. Магия либо просто не получается, либо происходит как-то неправильно в случае ботча. Внутри миров Ближней Умбры, Реальностей Горизонта и материальной реальности применение процедур и Приборов может быть опасным. Из-за этого все Покорители Бездн используют протокольный сигнализатор (см. ниже), когда работают внутри Земного Горизонта, одевают ионизированную одежду, и могут активировать батареи с Квинтессенцией и наборы, использовать Универсальные скафандры и включать Генератор Защитного Поля, если необходимо. Непросвященные работники зачастую используют техномагическое оружие в глубоком космосе, хотя и не находятся за Горизонтом.

За эти продвинутые технологии, конечно же, есть своя цена: Парадокс наносит ответные удары, оборудование Спящих может отказаться работать в самый ненужный момент в связи с тем, что он недостаточно полно понимают концепцию его работы. В большинстве случаев неисправность снаряжения зависит от воли Рассказчика, хотя для этого можно использовать бросок Смекалка+Технологии по сложности 7.

Когда спящий использует Техномагические гаджеты, сделайте бросок, и, если он проигран, то Прибор не работает. Очевидно, что данное правило не относится к полноценным Техномансерам. За исключением Генератора Барьерного Поля ни один Талисман выше третьего уровня не может быть использовано непросвященным инженером Покорителей.

Как и НМП ОИП Покорителей Бездн скупо выдает амуницию, внимательно следя за характеристиками агентов. Запрос должен быть утвержден Ответственным Офицером или инженерами ОИП и многие из этих Техномансеров занимаются собственной следственной деятельностью для того, чтобы не допустить ненужных растрат. Если кто-то пропадет с выданным снаряжением, то Офицерам придется несладко, поэтому они редко предоставляют слишком рисковым или новым рекрутам доступ к тонким Приборам. Проблемные агенты часто обнаруживают, что их доступ ограничен, а Приборы конфискованы. Действительно мощные Приборы (ранг 5) не может быть запрошены; их устанавливают на кораблях и Конструктах, и они не могут быть переданы в использование одному человеку.

- **Ионизированная одежда**

Аретэ 1, Квинтессенция 4

Эта ткань, как правило, используется для создания необходимой формы для Покорителей Бездн, в особенности униформы и защитных костюмов. Она устойчива к протиранию, разрыву, кислоте и радиации, отталкивает грязь и другие липкие материалы, а дает один кубик на поглощение повреждений. Не смотря на то, что это Оборудование технически магическое, Рассказчик не обязан ни бросать кубик на его Аретэ, ни считать Квинтессенцию - нужно просто принять, что одежда из ионизированной ткани гораздо более необычна, чем любая обычная одежда.

- **Молекулярный Пигментарный Абсорбирующий Адаптер (МПАА)**
Аретэ 2, Квинтессенция 6
Данное оборудование может быть использовано вместе с инонизированной тканью для изменения количества поглащаемого радиационного пигмента - происходит изменение цвета одежды. Зачастую используемый Покорителями Бездн, которые работают с другими Конвенциями для поддержания “Большой Шутки”, МПАА так же помогает создать хороший камуфляж, особенно под водой или в глубоком космосе. При использовании его таким способом, МПАА может повысить сложность обнаружения прячущегося Покорителя от +1 до +3.

- **Универсальный костюм**
Аретэ 2, Квинтессенция 10
Самая рапространенная деталь экипировка Покорителей Бездн из всех. Этот защитный костюм всегда делается из ионизированной ткани и имеет соответствующие слоты для других необходимых гаджетов (таких как Модулятор Реальности). Сам по себе костюм имеет экстренный запас Квинтессенции, доступный для подкачки необходимых Приборов. Не смотря на то, что, как правило, Универсальный костюм выглядит как громоздкий комбинезон, Покорители, работающие в необычных условиях (глубокий космос, подземные операции, океанические исследования, работы во льдах и т.д.) подбирают необходимый вариант Костюма.
В большинстве случаев Покорителе ходят без шлемов, которые дополняют Универсальный костюм. В критических ситуациях весь персонал должен включить свои костюмы на полную защиту. Чужеродная природа некоторых из этих Костюмов может заставить Спящих начать разговоры про НЛО.

- **Датчики периметра**
Аретэ 4, Квинтессенция 20
Обязательное оборудование для космических десантников и Специалистов по Нейтрализации. Этот Прибор создает сканирующее поле, которое может засечь формы жизни и духовные сущности при вторжении в него. Путем разбивки пространства между двумя постами охраны Покорители активируют невидимую сетку 10 на 10, которая работает в течение 10 часов (по две Квинтессенции в час). Все, что пересекает сетку запускает предупреждение, которое может быть запрограммировано как на тихую тревогу, так и на адский шум.
По игровой механике Аретэ Прибора становится его внимательностью и делается бросок со сложностью 6 для того, чтобы засечь нарушителей. Множественные датчики могут покрыть большую территорию, но их кубы не суммируются. Даже при одном успехе подается сигнал тревоги.
Чувствительная сеть комбинирует **Взгляд Духа** и **Чувство Жизни** на площади 10 на 10. Датчики периметра третьего уровня могут так же иметь дополнительные **Внимательность Материи, Чувство Мыслей** и **Чувство**

Времени. Стационарные датчики распространенная практика на космических кораблях и станциях Покорителей, но являются небольшим секретом Конвенции.

○ ○ ○ Улучшенная Силовая Ячейка (УСЯ)
Аретэ 3, Квинтессенция 15-25

Эти батареи способны перекачивать Первичную Энергию из источников (таких как Узел) в Ячейку и сохранять для дальнейшего использования. Процесс занимает как правило около получаса у небольших моделей и часа для больших. Энергия, сохраненная в УСЯ может быть использована только для перезагрузки Талисманов; для использования энергии УСЯ другими способами маг должен принять ее в свой Аватар с использованием Первичной Энергии 3. Непросвященный персонал может активировать УСЯ, но не может использовать использовать его Квинтессенцию самостоятельно. Единожды подключенная к Прибору, УСЯ наполнит его техномагический Эффект или перезарядит Талисман своей энергией. Естественно, Резонанс УСЯ изменится на тот, для чего Квинтессенция будет использоваться - Адепт Виртуальности может легко зарядить с его помощью компьютер с одной стороны, но Вербена, пытающаяся использовать Первичную энергию для своих целей будет испытывать большие затруднения.

Небольшие Ячейки напоминают канистры небольших размеров по форме огнетушителей; большие модели должны переносится на спине и крепятся при помощи лямок. Немобильные Ячейки, которые могут принимать до 100 Квинтессенции, поддерживают функционирование кораблей и используются при выкачивании Узлов. Хотя большинство Ячеек покрашены в серое, некоторые Методологии предпочитают черное, глубокий синий или камуфляжный цвета.

○ ○ ○ Медпак “Штопка”
Аретэ 4, Квинтессенция 20

Небольшое контейнер, содержащий силовую ячейку, стержни для ускорения заживления, компрессы, шприцы для инъекций, супер-антибиотики, стероиды Бионженеров и компьютерный мануал, позволяет Покорителям уменьшать сложность любого применения Медицины или Первой помощи на -3. Дополнительно, он позволяет Технократам как минимум с одной точкой в вышеупомянутых способностях кидать количество кубиков, равное Аретэ медпака для исцеления раненного в рекордное время. Естественно, что исцеление не мгновенно. Тем не менее, за 2-4 хода можно исцелить незначительные раны, повреждения или заболевания.

По игромеханике Сфера Жизни набора исцеляет поверждения так, как если бы они были просто ущербом. Хотя медпак не может исцелить рваные раны и переломы, перемолотые тела и ожоги, естественные силы заживления организма активизируются и усиливаются. Набор не может помочь при ментальных повреждениях или мертвецу, и по решению Рассказчика, может не работать на совсем уж странные виды существ.

○ ○ ○ Протокольный сигнализатор
Аретэ 3, Квинтессенция 15
Этот технологический Прибор был создан для защиты Покорителей, у которых есть проблемы с тем, что бы помнить что приемлемо, а что не приемлемо в земной реальности. В ситуации, когда Покоритель приготовился использовать технологический Эффект, Сигнализатор сканирует местность на предмет Спящих, которые могут заметить происходящее. Если они есть, то он предупреждает Покорителя Бездн о том, что есть вероятность Парадокса. Так как этот специфический Эффект случаен, то Сигнализатор кидает три куба по сложности 5. Если он выкидывает успех, то предупреждает владельца. Прислушаться ли к Приборы - выбор его владельца.

○ ○ ○ ○ Генератор Барьерого Поля (ГБП)
Аретэ 5, Квинтессенция от 25 (переносной вариант) до 50 (ЗГУ)
Этот укрепляющий реальность генератор усиливает Барьер в независимости от его начального статуса. Небольшие установки (размером с рюкзак) повышает его рейтинг на +1 в области размером с комнату, в то время как массивные Защитные Генераторные Установки (ЗГУ) могут покрывать сотни квадратных ярдов укрепляя Барьер на +3 (максимум 10). Любые Эффекты Духа (даже Физика Пространства) даже побороться с более сильным Барьером для того, чтобы пройти внутрь.
В отличие от многих Приборов ГБП может быть активировано Непросвященным персоналом. Конечно, если он обучен использовать его. Активация прибора требует броска Аретэ (Аретэ Прибора, конечно) со сложностью 7. Каждый ход Генератор Поля работает и тратит одну Квитессенцию. ЗГУ тратит 5 за ход прежде чем отключиться.

○ ○ ○ ○ Направленный Дизраптор Эктоплазмы (НДЗ)
Аретэ 5, Квинтессенция 25
Так же ласково называемый “стирателем приведениями” переносимый в рюкзаке дизраптор фокусирует Первичную Энергию в разрушающий духов луч. Не смотря на то, что луч действует всего мгновение он проделывает дыры в Материализованных Обитателях и приведениях. При некоторой настройке это оружие может даже пробивать Барьер для уничтожения враждебных созданий на той стороне. Нет нужды говорить, что этот продвинутый Прибор редок, дорог и тщательно охраняется. Только специалисты по Нейтрализации получают данное оружие, а процент смертности среди использующих НДЗ подозрительно высок...
НДЗ просто высасывает Квинтессенцию; каждый выстрел требует 5 ее единиц вместо одной, и Покоритель должен попасть в свою цель, чтобы ранить ее (Ловкость+Стрелковое оружие, сложность 7). Но зато когда это происходит НДЗ воздействует на цель Эффектом Энтропия 4/Первичная энергия 4/ Дух 4 с невероятным результатом. Материализованные сущности

получают аггравированные повреждения по уровням здоровья, в то время как эфемерные и по Силе (духи), и по Корпусу (призраки). Беспокойные мертвецы, которые “надевают” живые тела (овладевают ими) изгоняются из своей оболочки, если не могут сопротивляться эффекту “стиратели призраков”. Цель может сопротивляться повреждениям оружия, кидая свою Волю для поглощения, так что НДЗ не абсолютное лекарство против призраков. Тем не менее, это оружие дает специалистам по Нейтрализации значительное огневое преимущество.
Небольшая перенастройка позволяет пронизывать Барьер при помощи Эффекта Духа 3. Как обычно, это лучше всего работает в областях с пониженным уровнем Барьера или в местах, больше приспособленных для Физики Пространства, чем обычная городская среда. Естественно, чужие, которые постоянно окружают нас, не очень-то любят это оружие - или людей, которые его используют. Рано или поздно специалистам по нейтрализации приходится откладывать свои “стиратели призраков” в сторону. И это хорошая причина, почему Покорители Бездн устанавливают свои Датчики Периметра.

○ ○ ○ ○ Модуль изменения реальности (МИР)
Аретэ 5, Квинтессенция 20
Этот аппарат размером с кошелек обычно подключен к воздухонепроницаемому костюму из ионизированной ткани. Вырабатывая поле, которое создает для Покорителя Бездн его собственную реальность, МИР осуществляет вентиляцию и теплообмен. Другие элементы - сигнал тревоги, система подачи воздуха, шлемы, система переработки отходов и т.д. - используемые в сцепке с МИРом, могут подавать дальние сигналы бедствия и поддерживать жизненные показатели (по одному пункту Квинтессенции в день), если Покоритель Бездн потерялся в космосе.
Большие МИРы, установленные на кораблях для путешествий в Глубокий Космос, комбинирует несколько модулей выживания, некоторые из которых работают как резервное оружие, коммуникативные станции и развлекательные учреждения. При помощи Тасса, обычно получаемого от модуля ЗДАС, обычно поддерживаются все МИРы вне зависимости от их размеров и затрат. Тем не менее, обычно у них есть свой минимальный запас Квинтессенции.

○○○○ или ○○○○○ Ускоренная Силовая Пушка (УСП)
Аретэ 6 (переносной) или 9 (корабельное орудие), Квинтессенция от 36 до 60
Две версии высокомощного лазерного орудия; первая - тяжелая пушка, устанавливаемая на треногу, вторая - стационарное корабельное вооружение. Вырабатываемая ею разрушительная Сила не придется по вкусу ни одной цели. Принципиальная действия обоих орудий очень прост: “сырая” Квинтессенция фокусируется в смертельный лазерный луч. Результативность этих пушек определяется их чистой силой - кидаются кубики для определения эффектов. Если при большом количестве успехов Сфера Силы добавляется к атакам, то УПС способно нанести серьезные повреждения.
УСП для функционирования требуется большое количество Квинтессенции. Хотя переносная версия потребляет одну единицу Квинтессенции за выстрел, корабельному орудию требуется три единицы для генерации выстрела. Стрелок должен получить успех на броске Ловкость+Лучевое оружие (или Технологии для корабельного орудия). Сложность для человеческой мишени колеблется от 7 до 9, и ниже для кораблей и проклятых демонических созданий.

○ ○ ○ ○ ○ Звездная Тасс Ассимилирующая Станция (ЗТАС)
Аретэ 5, Квинтессенция 20
Этот модуль собирает звездную и межзвездную материю, экстрагирует из нее Квинтессенцию, и перерабатывает ее в надежный Тасс для обновления батарей или хранения. Это тщательно охраняемая технология; Покорители Бездн не позволяют представителям других Конвенций появляться рядом с модулями ЗТАС, которые защищены даже от самого лучшего сканирования при помощи контрмагической субстанции, известной как Примиум. Каждый Двигатель Бездн или космическое судно оборудованы хотя бы одним модулем ЗТАС, если не двумя на случай поломки. Исследовательский Центр Коперника и все Конструкты вокруг него обеспечиваются энергией шестью гигантскими модулями ЗТАС, по одному на каждое звездное “крыло”. Известно, что модули ЗТАС огромны и малотранспортабельны. Такое оборудование никогда не может принадлежать одному Покорителю Бездн.

○ ○ ○ ○ ○ Тасс Аккамулирующий Модуль Движения (ТАМД)
Аретэ 6, Квинтессенция 30
Модуль движения для космических кораблей и Двигателей Бездн может быть различных модификаций, в зависимости от генератора. Первые из них использовали принцип внутреннего сгорания или энергию деления ядра, а сегодняшние версии включают в себя реакторы ядерного синтеза или уловители солнечного ветра. Некоторые фанаты *Звездного Пути* из ОИП все пытаются разработать реактор, работающий на принципе взаимодействия материи и антиматерии, недовольные успехами своих соперников, Сынов Эфира, на этом поприще.
Как следует из названия, модуль движения требует огромных затрат Тасса, обычно получаемого при помощи ЗТАС. В итоге собственные запасы Квинтессенции ТАМД минимальны, и их хватает всего на несколько дней путешествия или около того.

○ ○ ○ ○ ○ Инвертер Квантового Поля (ИКП)
Аретэ 5, Квинтессенция 20
Приборы для перемещений присутствуют в каждой лаборатории Покорителей Бездн, и ИКП представляет из себя небольшой круг электрической проводки в углу или в отдельном кабинете. Когда индивидуум или объект оказывается в круге, оператор, используя контрольную панель, задает точку назначения. Точкой может быть задан только другой ИКП, так что Покоритель Бездн не может просто появиться в центре оживленной улицы. Активация ИКП создает поле в радиусе от одного до трех шагов от диска; это поле связывается с аналогичным поле на ИКП, являющемся целью, а затем два поля меняются местами. Человек, перемещающийся таким образом, видит мир вокруг себя слившимся в странную конфигурацию светящихся колец, проносящихся вокруг него на огромной скорости, а затем возвращается в норму по прибытию.

Покорители используют ИКП в связанных лаборатория Реальностей Горизонта, от одного Конструкта Горизонта к другому, и от Конструктов к космическим кораблям. Только в самых отчаянных ситуациях ИКП используется для перемещения между земными лабораториями.

○ ○ ○ ○ ○ **Конвертер Временных Перемещений (КВП)**
Аретэ 6, Квинтессенция 30
Этот еще экспериментальный может быть установлен, и часто устанавливается, на Проходчиках Бездн. Принцип его использования точно такой же, как у ИКП, но он генерирует не пространственное поле, а временное. Он может, учитывая его высокую нестабильность, доставить Хрононавтов в другое время или уничтожить их. Хрононавты из ОИП верят, что флуктуации времени нечто большее, чем считают устаревшие теории, и пытаются компенсировать возможные флуктуации. Так как данный метод не совершенен, эти ученые активно работают на системой мгновенного возвращения, которая могла бы вернуть Хрононавта в настоящее при возникновении малейших проблем с его временным полем.
Этот Прибор перемещает во времени, используя **Обмен Темпоральным Полем Событий**, хотя в некоторых документах указывается эффект “скольжения”, что лучше симулирует линейное перемещение, показанное в научной фантастике.

Примеры космических кораблей

Умы людей как око бури,
Вздымаются всё выше в небеса,
Руками разрывают все преграды -
И только Бог услышит эти голоса!
Сердца людей мечтают о полете,
Так дай нам крылья, что б подняться ввысь!
-Роберт Кроуфорд, “Гимн воздушных сил”

Корабли Покорителей Бездн требуют сами по себе очень мало “магии”; их существование - это уже чудо. Каждый из них оборудован перечисленными выше Приборами, создан с использованием редких материалов, Материи 4, Силы 4 и Физики Пространства 5 и защищен от Энтропии и материального разрушения (Энтропия 3, Материя 3). Все функциональные части корабля - сканеры, импульсные блоки, система жизнеобеспечения, системы вооружения, ЗТАС, Системы Поглощения Первичной Энергии и т.д. - модульные, созданные так, чтобы их можно было установить или заменить за считанные минуты. Индивидуальные Приборы, даже при подключении к центральному управлению, не становятся интегрированной частью корабля. Корпуса кораблей как правило строятся в секретных ангарах на Земле (тут много материалов), а затем переносятся через Латную Перчатку при помощи Физики Пространства. Так как эксперименты со сверхъестественными

материалами и методами слишком проблематичны, чтобы стать стандартной практикой, Покорители используют части старых кораблей, чтобы построить новые.
Каждый Космический корабль должен нести на себе как минимум одного Просвещенного, командующего обученный низшим персоналом. Крупные корабли, например, Qui La Machina, управляются от тремя до десятью Просвещенными. Несмотря на то, что на борту установлена достаточно жесткая дисциплина, у каждого капитана есть своя манера управления. Наказания за нарушение могут быть как устным внушением, так и сбросом за борт (неофициальная, но пугающе распространенная практика).
В наши дни, Внутренний Круг считает, что у Покорителей Бездн есть 100 Проходчиков Бездн, пять УКК, 20 X125 Qui La Machina и пять “Вэйдеров”, а так же некоторое количество мелких судов, проходчиков бездн, сателлитов и космических станций. Правда гораздо более пугающа. Покорители построили флотилии гораздо больше, чем предполагает Внутренний Круг. Истинные размеры Глубинного Флота, его цели и местоположение определяет рассказчик.

Проходчик Бездн
Небольшое округлое судно, построенное Итерацией X для Покорителей Бездн, может быть оборудовано несколькими двигателями и МИРами. В зависимости от постройки и модификаций Проходчик Бездн может быть от 8 до 20 ярдов в длину. Чаще всего его используют как шаттл для перевозок на ближние дистанции, временный транспорт или как судно для длительных одиночных экспедиций. Крайне редко его отправляют через Врата или оснащают тяжелым вооружением.

Сателлит Слежения
Безымянные дозорные, расставленные по краю Горизонта - эти автоматические Приборы буквально утыканы Силовым оружием. Некоторые сателлиты вращаются вокруг Земли в реальном космосе, в то время как другие защищают Умбральную часть эфирного пространства. Пушки с искусственным интеллектом будут стрелять во все, что подойдет слишком близко, в то время пока датчики отправляют информацию о вторжении ближайшему Конструкту.
Покорители начали расставлять эти сферы по орбите как раз перед Первой Мировой Войной. Важные укрепленные точки в Дальнем Космосе окружены большими сторожевыми Сателлитами. Эти орбитальные станции отразили несколько вторжений Нефанди и атак Марадеров, а так же сбили несколько кораблей Сынов Эфира. Но только вопрос времени, когда Безумцы и Падшие отыщут дорогу между сателлитами... возможно, они это уже сделали.

Марк VII Кассини УКК (Укрепленный Космический Крейсер)
Созданные с использованием самых новейших технологий, Кассини переносят исследовательские команды по Дальнему Космосу. Благодаря

тому, что Кассини оборудован самой лучшей из существующих энергетических установок, на него избыточное количество (в три раза!) систем жизнеобеспечения, вооружения и магнитного удержания плазмы. Около 100 метро в длину, на Кассини могут без проблем разместиться 80 членов экипажа и пассажиров, но может управляться и 5 членами команды, если среди них есть действительно хороший пилот. Марки VII применяются для путешествия через Врата и несут четыре грозных Силовые Пушки по четыре ствола каждая, мощные энергетические щиты и три модуля ЗТАС.

Qui La Machina, Марк X156 и X200 “Вейдер”

Эти знаменитые модели санитизаторов искореняют магов везде, где только возможно. Покрытые антимагическим Примиумом, заточенные под то, чтобы справляться с большими целями, способные нести любое земное оборудование и взвод десантников устрашающие Qui La Machina появляются на сцене, когда чуждый Узел или Часовня угрожают спокойной жизни Масс. Зачастую они действуют через Пенумбру, так как являются достаточно вульгарными, но не могут выходить в Глубокий Космос.

Наиболее распространенная модель, Марк X156 достигает 30 ярдов в длину. Вооруженный тремя Ускоренными Силовыми Пушками и шестью более легкими, одним ППП и двумя Дизраптора Эктоплазмы, этот корабль выкачивает Квинтессенцию в большие резервуары прямо через Барьер. При учете, что он поглощает 6 уровней повреждения, корпус X156 так же дает 10 дополнительных Уровней Здоровья и вычитает три куба из любых магических атак, Даров или Чар, применяемых против него или его экипажа. Каждый корабль несет полный набор сенсоров (первая точка в каждой сфере, на сканирование бросается шесть кубов по сложности 6), коммуникационный модуль, систему жизнеобеспечения и фазовый генератор для пересечения Барьера (Дух 4) при необходимости. X156 требует экипаж как минимум из трех Просвещенных для управления всеми системами. Как правило берется еще двое запасных членов экипажа в дополнение 20-30 десантникам и восьми техникам.

X200, иногда называемые “Вейдеры” - новая, более дорогая версия “классических” Qui La Machina. Больше, чем предшественник - порядка 50 ярдов - этот собирающий Квинтессенцию дредноут несет две батареи по три большие Силовые Пушки в дополнение в восьми меньшим орудиям, два Дизраптора Эктоплазмы, три ППП, сенсоры, системы коммуникации и экспериментальное антимагическое силовое поле (вычитает два успеха из всех магических атак, применяемых против корабля). Корпус так же силен, как и у X156, включаю защиту из Примия. Каждый X200 несет 50 десантников, 10 техников; минимальный экипаж - 5 Просвещенных.

К несчастью (или наоборот) X200 все еще имеет ошибки в конструкции. Силовое поле работает 50% времени, самопроизвольно выключаясь. У фазового генератора проблемы с открыванием межпространственного прохода, что может быть очень опасно для всего корабля - один Вейдер был разрезан пополам, и корма потерялась (вместе со всеми, кто находился не на

той стороне корабля). Без устойчивого потока Квинтессенции Вейдер очень быстро съедает все запасы топлива. Но не смотря на все сложности в эксплуатации X200 считает примером корабля, работающего на квинтессенции, будущего.

Квантовый Вспомогательный Электро-Соматический Транспорт (КВЭСТ)

КВЭСТ были созданы совместно Итерацией X и Биоинженерами. Он представляет собой человеческий мозг, подключенный к компьютерной сети, управляющий одноместным Космическим Кораблем. Этот мозг составляет компанию для Покорителя Бездн, который проводит месяцы в абсолютном одиночестве в Глубоком Космосе, а так же обеспечивает работу корабля, в экстренных ситуациях самостоятельно без приказов принимая необходимые решения. В теории эти одиночные исследовательские кораблики должны раскрывать секреты самых удаленных территорий. На практике же эксперимент с КВЭСТ длится еще слишком недолго, чтобы принести какие-либо ощутимые результаты.

Человеческие мозги для КВЭСТов забираются у тел, не способных функционировать или даже коммуницировать. Паралитики или пациенты с параличом нервной системы - наиболее частые объекты для трансплантации. Мозг изымают из нефункционального тела и проводят проверка его совместимости с автоматикой. Если установлено, что человек точно способен правильно мыслить, то FACADE Инженеры помещают его мозг в питательный раствор, а затем передают Биомеханикам из Итерации X. Биомеханики подключают к мозгу интерфейс и устанавливают в специальном защищенном контейнере в центр корабля. “Индивидуум”, прошедший длительную тренировку и психологическую обработку лучше воспримет свое новое “тело”.

Как правило, Новый Мировой Порядок следит за проведением стандартной обработки, а затем передает объект в Агентство Усиленных Тренировок и Изменений (АУТИ) для продвинутых Технологических тренировок.

Чаще всего они посвящены навигации, компьютерным системам и инженерии. Некоторые из самых сложных КВЭСТов, используемых для особенно длительных исследовательских миссий, оборудованы “руками”, которые они могут использовать для проведения срочного ремонта или оказания первой помощи. Все КВЭСТы вооружены Силовыми Пушками, настроенными на то, чтобы сделать быстрый выстрел, и дать шанс КВЭСТу сбежать. КВЭСТы не приспособлены для ведения длительного боя.

Не ставя в известность Новый Мировой Порядок, специалисты АУТИ “перепрограммируют” КВЭСТы на верность Покорителям Бездн. Каждый КВЭСТ имеет секретные дериктивы, известные только сотрудникам ОН, которые проводили обработку. После длительного полета всегда проверяется психическое здоровье пилота, так как ОН еще только классифицирует возможные эффекты от долгого одиночного путешествия в Глубоком

Космосе, во время которого пилот может общаться только с лишенным тела мозгом.

Боевые раскладки

...то, что получится, если использовать безумные метафоры. Если утверждать, что человек в некоторых отношениях подобен машине, то мы приходим к следующему утверждению, что человек в чем-то является машиной, а затем, что человек - это и есть машина. Значит, равно и обратное, что машина - это человеческое существо.
Нэйл Постман, Технополис

Покорители Бездн имеют самые разнообразные характеристики среди Технократии. В то же время, некоторые основные положения помогут Рассказчику рассчитать десантников, ученых или морских исследователей, которые могут встретиться в истории.
Как правило, Техномансер среднего уровня имеет следующие характеристики при создании: **Атрибуты 7/5/3, Способности 13/9/5, Дополнения 5, Сила Воли 5, Сферы 6, Аретэ 1-3.**
Старшие, более продвинутые коллеги, обладают следующими характеристиками: **Атрибуты 8/6/4, Способности 19/10/5, Дополнения 7, Сила Воли 6, Сферы 8-15, Аретэ 4-6.**
Настоящие мастера из этой Конвенции проводят большую часть своего времени в Глубоком Космосе, работая над теориями и Приборами для вознесения человечества на недостижимые высоты. Такие Великие Старые Мастера имеют как правило низкие физические атрибуты, но невероятно сильны в Сферах. Возможно эти невероятные существа являются частью известных только по слухам Оракулов, которые управляют мирами в Дальнем Космосе, а возможно их существование - просто миф, к которому стремятся молодые Покорители Бездн в своих путешествиях.

Курсанты
В течение первого и второго года в Академии Курсанты учатся основам Технологии. На первом году проходит выявление их склонностей и внесение в файлы будущих проектов. После этого проводится аккуратное, контролируемое Просвещение (Пробуждение), если они еще не являются Просвещенными, им дают общие представления о Технологических теориях и основах управления реальностью. Во второй год курсанты изучают начальные уровни Физики Пространства, и основы того, как засечь нарушение Барьера и укрепить его. После того, как курсанты покидают Академию, чтобы присоединиться к своим учителям в лабораториях, студенты изучают начальные точки Сфер, которые пригодятся им на выбранном поле деятельности. Штурмовики изучают Силу, Чистильщики Разум, инженеры из ОИП Материю и Физику Пространства, а исследователи развивают Связи, Физику Пространства или обе сферы.

Атрибуты 7/5/3, Способности 10/6/3, Дополнения 2, Сила Воли 4, Сферы 3, Аретэ 1-2

Ученые ОИП
Инженеры новых Технологий, ученые из ОИП являются мастерами Физики Пространства, Материи и Силы, в зависимости от того, с чем они работают. Наиболее распространен средний уровень в данных Сферах, хотя некоторые вундеркинды попадают туда и на одну-две ступени раньше. Со временем эти инженеры разработают Технологии, которыми будут пользоваться все.

Испытатели (Отдел Исследования Земли и МежМировой Корпус)
Члены ОИЗ и ММК тяготеют к одному из двух направлений: упорная наука и упорные исследования. Упорные ученые специализируются в Материи, Силе и Связях и выделяются своими Атрибутами и Знаниями. Упорные исследователи специализируются в Связях и Физике Пространства и хороши своими физическими атрибутами, талантами и навыками. Последние становятся настоящими Мастерами Физики Пространства Технократического Союза. Большинство испытателей и исследователей имеют смутные представления о них, как будто материальные проблемы полностью препятствуют осознанию их истинных целей.

Безопасность (Пограничная Служба)
Эти специалисты управляют штурмовиками и командами безопасности, и часто в прошлом были военными, представителями закона или психологами. Эти Сферы колеблются от специализации в Силе (тяжелое вооружение) к Разуму (вдохновение солдат) или к Жизни (физическое улучшение солдат). В рядах Конвенции эти жестокие маги заслужили себе соответствующую репутацию быстрыми действиями, подготовкой диспозиции и склонностью к жестокости.
Как и следовало ожидать, Техноманты ПС предпочитают физическим и боевым Чертам интеллектуальные дисциплины. Это не так уж глупо - как посмотреть. Даже самые физически крепкие из них понимают, что верное использование знаний может быть полезней, чем ракетная установка. Когда будущее человечества находится в твоих руках, ты не постесняешься воспользоваться всем, чем только возможно.
Отряд Нейтрализации
Члены ОН подчищают после сверхъестественных происшествий, будь то появление НЛО или одержимый демонами дом в Масачусетсе. Они работают совместно с Новым Мировым Порядком, и переняли несколько их трюков по манипулированию Разумом, хотя некоторые могут уничтожить физические следы происшествия при помощи Материи и Силы. Эти “охотники на приведений” специализируются в Физике Пространства не для путешествий, а для изгнания приведений, демонов и других духов.

Опытные члены ОН понимают, что, с одной стороны, грубая сила не сможет помочь против безумия Мародеров или одержимости демонами, и что с другой стороны чрезмерно интеллектуальный Техномансер может быть слишком увлечься изучением инопланетных хроник, которые должны быть уничтожены. Соответственно, Внимательность, Огнестрельное Оружие и Ловкость - основные Черты в этом подразделении. Большинство членов ОН имеют слишком настороженный вид, словно ожидают, что что-то прямо сейчас появится за их плечом и готовятся с этим разобраться. Возможно, они слишком многое повидали в своей жизни.

Непросвещенные на службе

Все помощники Покорителей Бездн - лучшие из лучших человеческого общества - образованные, с широким кругозором, способные. Кто угодно может быть научен тому, как смешивать растворы или нажимать на кнопки; помощники Покорителей Бездн сталкиваются с душераздирающими, опасными для жизни ситуациями каждый день и должны быть способны мыслить ясно и достаточно быстро, чтобы осуществлять озвученные решения. Так как секундное промедление означает смерть в космосе, то помощники должны взрастить в себе ответственность, недоступную для неосмысленных, тупых рабов. Большинство Техномансеров не из Конвенции не могут отличить Непросвещенного Покорителя от обывателя, а те кто, входит в нее, не понимают, насколько велика разница. В итоге, в связи с тем, что большинство помощников Покорителей Бездн могут использовать Технологии Покорителей Бездн, возможность самостоятельно изменять

реальность становится не такой значительной. Характеристики, суждения и навыки - вот, что имеет значение для Покорителей.

Техники
Ученые и секретари, ассистенты исследователей и шестерки - помощники, которые оказывают поддержку исследователям Покорителям, бюрократы, PRщики и кладовщики. Некоторые из них даже не представляют на кого они работают и чем в действительности они занимаются. А некоторые очень хорошо знают просто потому, что их рабочие места расположены на Конструктах в Глубоком Космосе.

Страница 57
Их редко правильно вознаграждают, хотя они и являются неоценимыми помощниками.
Атрибуты 7/5/3, Способности 13/9/5, Дополнения 5, Сила Воли 5
(Допускаются атрибуты не выше 2 за исключением Ментальных, которые могут достигать как минимум 3. Покорители не работают с глупыми, безалаберными или ленивыми).

Штурмовики
Они являются военной поддержкой Покорителей Бездн. В разрез с распространенным мнением среди штурмовиков редко попадаются тупоголовые здоровяки, которые сломя голову бросаются на линию огня. Эти очень умные молодые мужчины и женщины как правило получили образование в колледжах или тренировались в полевых условиях. Штурмовики должны уметь использовать высокотехнологичные приборы, осознавать преимущества, которые они дают, оставаться хладнокровными в любой ситуации и уметь убивать по приказу. Перед присвоением звания их обучают тактике, ближнему и дальнему бою, а так же использованию тяжелого вооружения.
Атрибуты 8/6/4, Способности 15/10/6, Дополнения 5, Сила Воли 5

Форма Жизни Изменяющая Реальность (ФЖИР)
Не все Покорители Бездн являются людьми. Не смотря на то, что Внутренний Круг не поощряет такие практики, исследователи утверждают, что некоторые путешествия являются слишком опасными, чтобы их предпринимали люди. И ОИП, при некотором сотрудничестве с Биоинженерами, “создали” искусственные формы жизни для опасных заданий.
То, что другие Конвенции не понимают, так это то, данные конструкты, называемые ФЖИР, вовсе не являются безмозглыми роботами. Их “создатели” заключили секретный договор с духовными сущностями, давай им физические тела в замен на данные и помощь в работе. Естественно, что у этих созданий есть собственные планы. Ученые, ответственные за проект ФЖИР, осознают, что доклады о достижениях содержат потенциальную

опасность. ФЖИР можно без проблем отследить, так что пока они проявляют “досадные неосторожности”, которые легко прикрыть, Покорители Бездн придерживаются соглашения.

Большинство ФЖИР сконструированы так, чтобы походить на людей, если только другая форма не окажется более полезной. Однако эти формы являются в лучшем случае рудиментарными. Чаще всего они достигают четырех футов высотой, имеют вытянутые конечности и непропорционально большую голову. Сущности, соглашающиеся работать в таком форме как правило настаивают, чтобы как минимум один из органов чувств был сверхчувствительны, и обычно это глаза. Так что глаза преобладают на их невыразительных лицах.

Данные конструкты, как правило, проводит опасные испытания в мире Покорителей Бездн или совершают тестовые полеты на новых космических кораблях. К сожалению, у них есть плохая привычка побаловаться и привести космический корабля в Ближний Космос, а иногда даже и в обыденный мир. Только в 1940ых Чистильщики осознали размеры “шуток”, которые разыгрывали ФЖИР - некоторые из них не просто кружили, но и приземлялись и совершали похищения. Отряд Нейтрализации не был способен притормозить радикальные отклонения НЛО от курса до середины 1950ых, когда TSEAC приказал радикально уменьшить количество тестовых конструктов и не сделать тесты более контролируемыми. Проект ФЖИР продолжился после небольшой заминки в...

Не все “посещения пришельцев” можно списать на проект ФЖИР; как хорошо известно Покорителям Бездн, несколько таинственных сущностей, называемые в манускриптах Ка Луон, регулярно посещают захолустные уголки земли с неизвестными целями. Хотя различные Покорители засекали корабли этих мистических созданий, Ка Луон все еще остаются невидимыми и даже ни разу не записанными на пленку.

У конструктов ФЖИР есть предрасположенность к Настоящей Магии. Большинство специализируется в Духе, Силе и Материи, хотя некоторых невероятно привлекает Жизнь. И напротив - *ничто* из того, что они могут не является случайным эффектом. К гордости Покорителей Бездн их “зверьки” могут иметь другие, не задокументированные склонности, о которых не осведомлены даже TSEAC.

Атрибуты 7/5/3, Способности 13/9/5, Дополнения 5, Сила Воли 5, Сферы 4-8, Аретэ 3-5